MENSILE - ANNO VI - N. 54 - L. 8.000

SPECIAL PROGRAM

20 GIOCHI

CBM 64

SPECTRUM 48 K



FAST LOADING "BITURBO"

ALL'ARMI, ALL'ARMI

Il grido suonò improvviso nella notte: all'armi, all'armi! Scosse tutti coloro che dormivano ma anche chi si attendeva da un minuto all'altro l'attacco nemico. E in un istante il giorno irruppe nella stanza... Sembra l'inizio di un romanzo di fantascienza ma è la prima scena di uno dei tanti videogiochi che hanno l'attacco nemico o al nemico come momento principale.
In questa rivista ne esaminiamo alcuni e in tutti serve colpo d'occhio e una acuta strategia.

SPECIAL PROGRAM N° 54 - Periodico mensile - Maggio 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



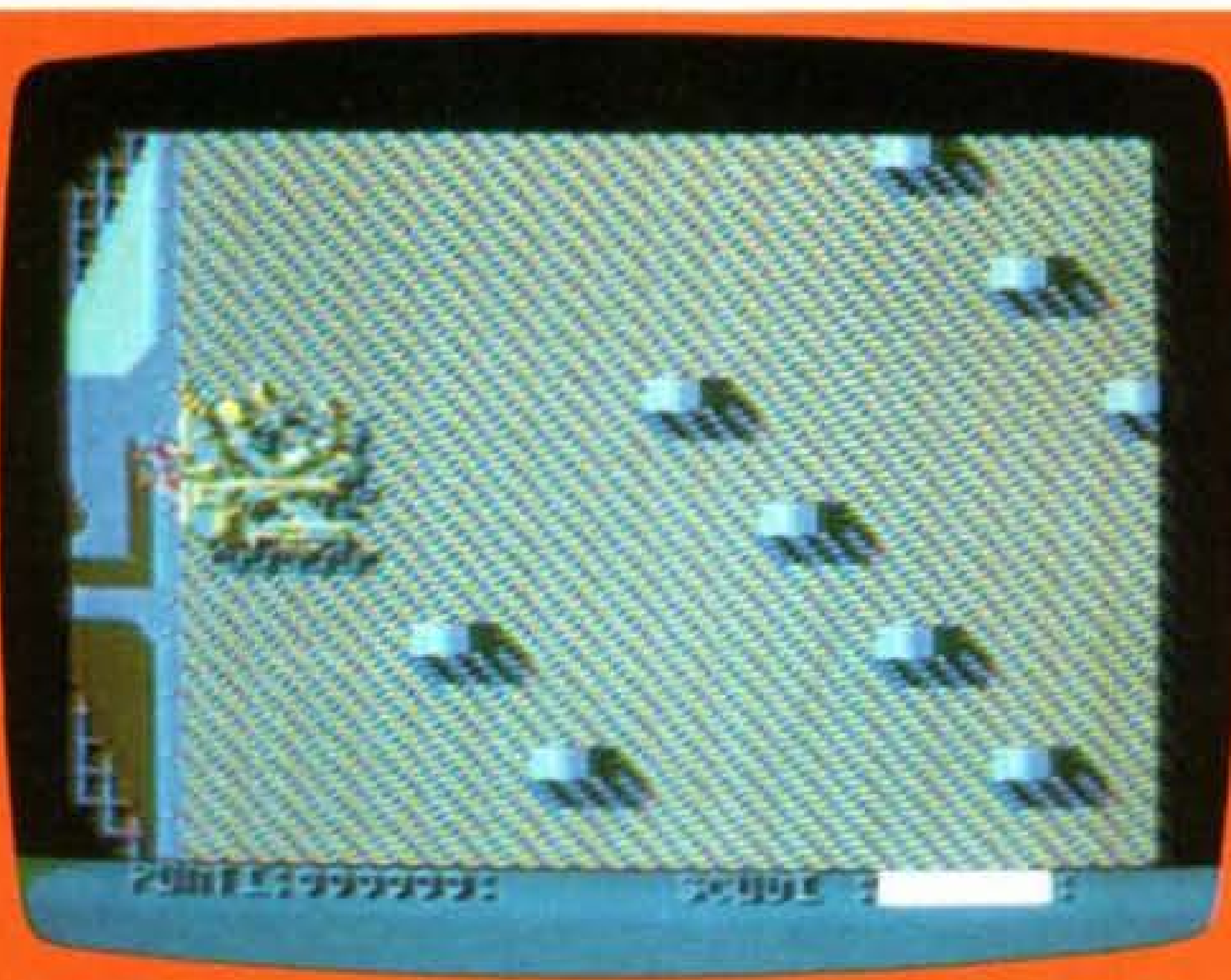
CBM 64 **LATO A**



SPECTRUM **LATO B**

JET GUN

SEA POWER 2



CBM 64

Dopo 3 anni di assenza alla guida del Falcon ed avendo raccolto informazioni ai confini della galassia Rocket Ray torna al pianeta di origine. La mancanza di contatti radio negli ultimi mesi di viaggio aveva fatto crescere in lui il sospetto che qualche cosa di grave fosse successo a casa. Ora dalla sua orbita stazionaria si rende conto che sotto quella strana nebbia protettiva si cela qualche cosa in attesa di nuove vittime. Individuati i generatori di schermo, il nostro eroe si è quindi lanciato alla guida del suo turbojet con lo scopo primo di distruggere le fonti di energia e solo dopo aver fatto chiarezza potrà vedere i misteriosi complessi alieni che sembrano dominare la superficie del pianeta. Contro le attive difese dovrà mettere in campo tutta la propria abilità per distruggere gli estranei invasori e riportare l'ordine nella propria casa.



SPECTRUM

Quella che ora vi proponiamo è una battaglia all'ultimo sangue che dovrete disputare a bordo di un sottomarino.
Perlustrando i 12 scompartimenti che compongono il sottomarino stesso, dovrai cercare e trovare degli oggetti nascosti in esso. La cosa non è molto facile e i nemici che incontrerai sono assai agguerriti e non ti daranno tregua.
Usa come si deve il tuo potente fucile al laser cercando, d'altro canto, di non sperperare munizioni che, come ben sai, non sono infinite.
Bene, perlustra le varie zone dalla terra della morte sino ad arrivare, nella dodicesima stanza, al reattore nucleare.
Fai questo e il mondo sarà salvo dall'imminente catastrofe nucleare.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

LABIRINTH



CBM 64

Ti si è offerta una meravigliosa occasione di lavoro che non vuoi assolutamente perdere. Ma purtroppo il tuo acerrimo nemico, venuto al corrente della situazione, ha deciso di impedirti di raggiungere in orario il tuo appuntamento. Con un inganno ti ha fatto salire su una navetta rotante e ti ha rinchiuso in un labirinto. L'unico modo per sconfiggere il tuo nemico sarà vagare per la tua prigione e cercare di raggiungere il modo per uscire. Raccogli le chiavi per aprire le varie porte e fai attenzione che alcune pareti sono illusorie. Ma ricorda anche che un po' ovunque sono seminate anche trappole di vario tipo: alcune mortali, altre che ti trasportano da una parte all'altra del labirinto. Buona fortuna!

FAST LEGS 2



SPECTRUM

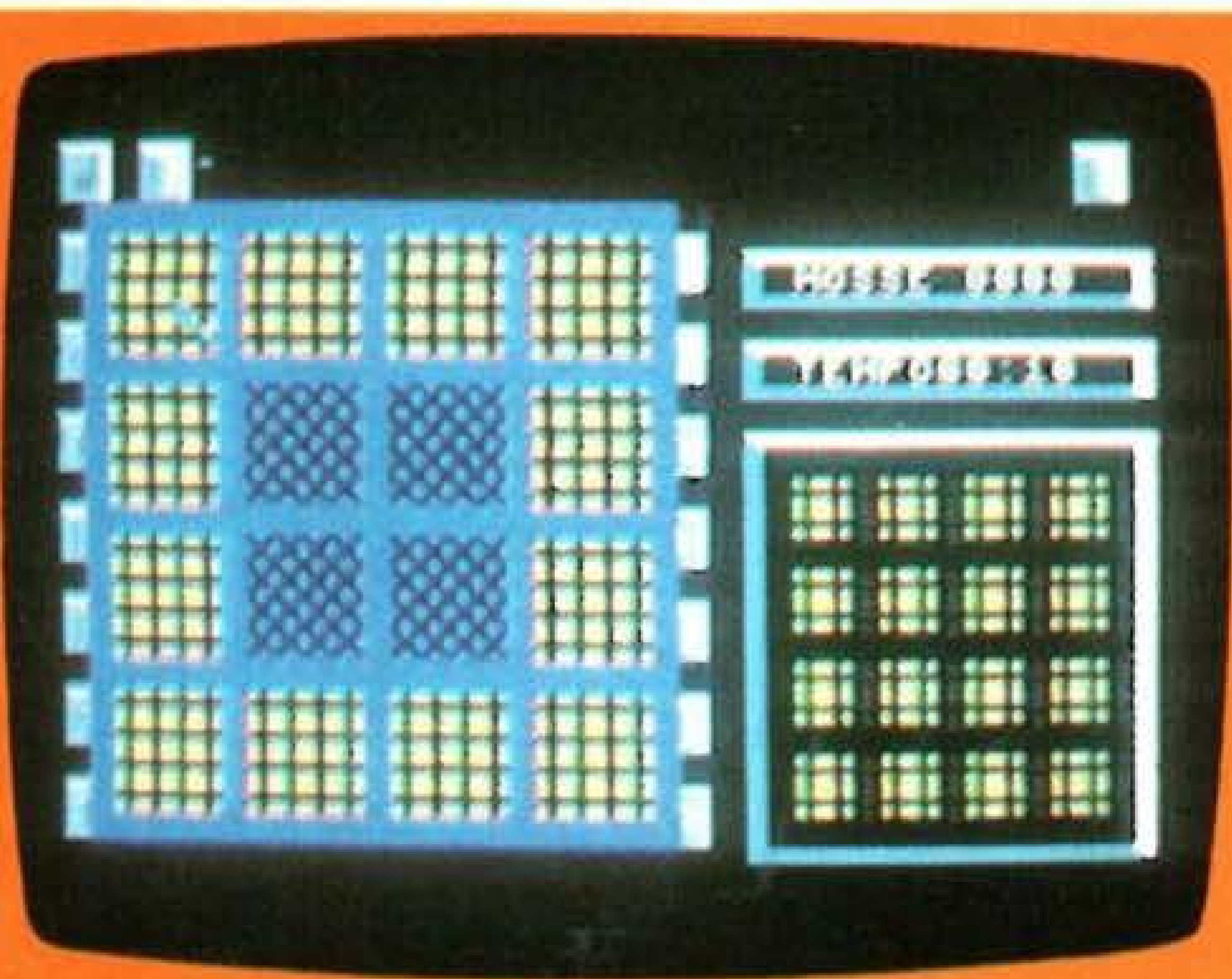
Per la strada!
No, non è il programma televisivo trasmesso da una grande rete privata ma un avvincente partita di football giocata sul duro asfalto di una metropoli.
Visto e considerato che di campi da pallone ce ne sono ben pochi, i nostri amici hanno quindi pensato bene di trascorrere il loro tempo libero disputando questo "match" tra auto in sosta, utilizzando porte fittizie che lasciano il tempo che trovano. Comunque il gioco si svolge come una partita di calcio vera e propria, senza un arbitro e i falli laterali (visto che non esistono linee di bordo campo).
Cercate di essere agili e arguti nello stesso tempo e attenti all'asfalto... è molto duro.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR
Tasti ridefinibili

SQUARES



CBM 64

Appena ha visto questo gioco e come si svolge non mi sono più staccato dalla mia joystick e dal mio CBM 64. Lo scopo è molto semplice e di per sè non c'è ragione che debba prendere molto: il dover ricomporre sullo schermo di sinistra l'identica immagine rappresentata in basso a destra. Muovendo la freccia indicatrice sulla casella desiderata premete il fuoco, in questo modo il settore ruota su se stesso mostrando una faccia differente, non solo spesse volte una sola mossa fa ruotare più settori, cosicché alcune posizioni che avevate già sistemato devono essere riordinate daccapo. Naturalmente dovrete riordinare lo schermo proposto con il minor numero possibile di mosse e quando sarete riusciti nello scopo vi verrà sottoposta una nuova immagine, mano a mano sempre più difficile. Provate e vedrete che mi darete ragione: è proprio una passione.

JOYSTICK PORTA 2

F1 cambia schema
FUOCO inizio gioco

KZ 2



SPECTRUM

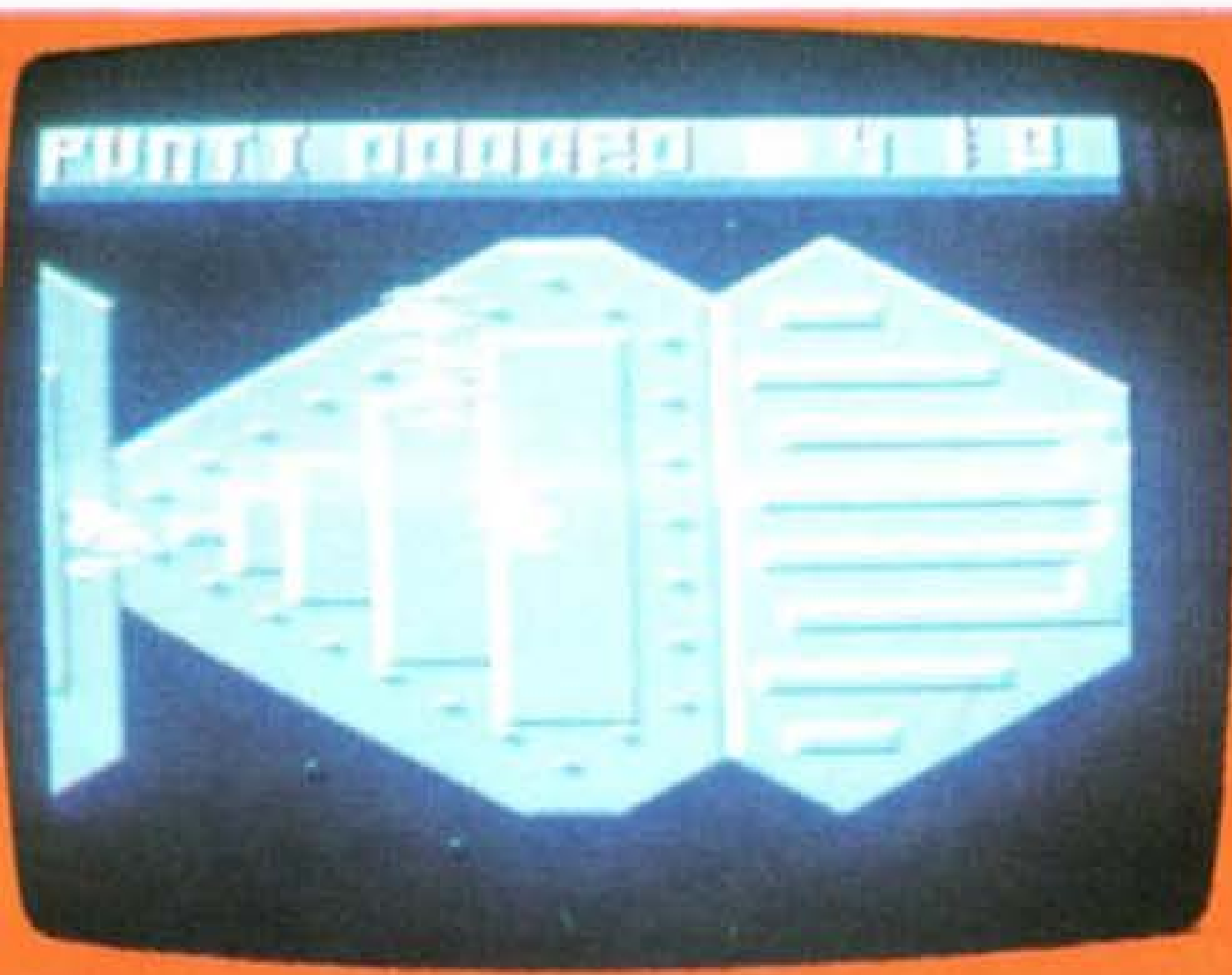
Per i vari scenari che costituiscono il gioco dovrai, usando strategia e destrezza nei movimenti, sconfiggere le orde di nemici che popolano questo luogo infernale.
Le armi a disposizione sono molte ma possono essere usate se il livello di energia è abbastanza alto.
Colleziona i ''Tondi Energetici'' e l'energia aumenterà da: rosa, verde, viola, giallo e bianco. Così avverrà per ogni tipo di arma usata, partendo quindi dal livello più basso, cioè rosa.
Potrai mai arrivare al cuore della ''Grande Terra''?
Provaci e... sappiami dire se ce l'hai fatta!

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

I salta
H pausa
J vola
Q sinistra
W destra
O fuoco
SPAZIO bombe

ORION



CBM 64

Ai limiti della galassia da qualche tempo purtroppo le pattuglie astronavali non riescono ad impedire che ondate di romulani si infiltrino nel nostro Universo, scatenandosi su tutti i pianeti che incontrano. Tu fai parte di un nuovo gruppo di sorveglianti istituito proprio per cercare di ristabilire l'equilibrio perduto. Ora sei alla guida di una navetta superattrezzata che, dopo essere partita dall'astronave madre, deve raggiungere le varie basi assegnategli per sorvegliarle. Qui dovrai distruggere tutte le navette nemiche che incontrerai sul tuo cammino e passata questa ondata dovrai affrontare nello spazio siderale altri dischi alieni. E così via fino alla fine del tuo turno di lavoro.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

ROBIN 2



SPECTRUM

Robin è stato catturato dai nemici di Batman e quindi devi aiutare "l'uomo pipistrello" a recuperare il suo fedele compagno d'avventura. Per fare questo ti occorreranno degli oggetti che troverai per la strada.

Raccoglili e, premendo il tasto di "fuoco" e muovendo verso il "basso", potrai sfruttare a pieno la loro utilità.

Qui apparirà un menu, composto da icone; (da sinistra in alto) è così composto:

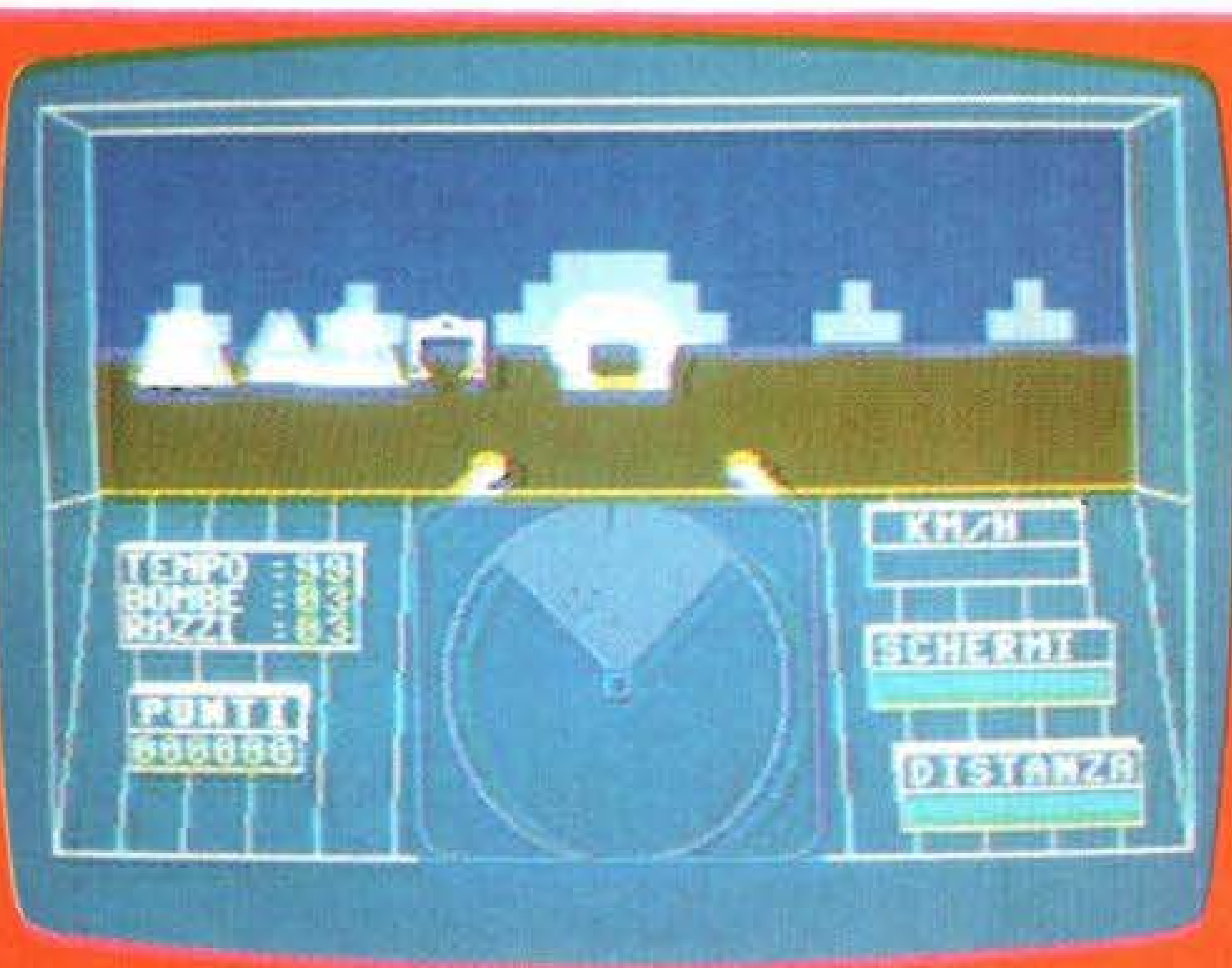
- — Lascia oggetto
- — Salva su nastro
- — Usa oggetto
- — Gioca
- — Cambia colore inchiostro
- — Esce
- — Cambia colore carta.

Questo è tutto, preparati a combattere, eroico difensore della giustizia!

JOYTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

TANK



CBM 64

Non appena questo gioco girerà sul tuo schermo, ti sembrerà di trovarti nel bel mezzo di una battaglia, come nella seconda guerra mondiale. Sei alla guida di un carro armato che deve raggiungere nel più breve tempo possibile l'obiettivo assegnatogli, indicato sullo schermo radar con una freccetta. Ma naturalmente la tua missione non sarà così semplice, numerosi mezzi nemici tenteranno di impedirti di giungere a destinazione. Ma potrai fortunatamente usare il raggio laser per difenderti da colpi nemici, anche se dovrai fare attenzione che non si surriscaldi. Come ulteriore difesa del tuo mezzo stradale avrai degli scudi protettivi, che pur subendo dei danni ad ogni attacco potranno essere ripristinati se non usati per un certo periodo di tempo. Usa anche le bombe per sgombrarti il campo quando ti sembrerà di non avere scampo.

CAR ATTACK



SPECTRUM

A bordo di una Jeep dovrai combattere fino alla morte contro le forze nemiche che ti attaccano. Percorrendo una strada semi-distrutta dai bombardamenti, dovrai stare attento, non solo agli elicotteri che ti vengono incontro, o alle Jeep nemiche che ti sbarrano la strada, ma anche ai punti dove la strada non esiste più.
Qui, oltre che a sparare sempre, dovrai saltare il pericoloso dirupo, altrimenti... sai già qual è la tua fine.
Hai a disposizione dei potenti proiettili anti-carro e anti-aereo, usali con parsimonia e con estrema mira se vuoi ritornare vittorioso alla base.
Usa il joystick (avanti e indietro) per rallentare o accelerare e verso l'alto per saltare gli innumerevoli ostacoli che incontrerai durante la marcia.
Buona fortuna eroe.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

C bombe
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

GRIDPATH



CBM 64

Pallino ha pensato di cambiare le piastrelle della sua casa per dare un'immagine nuova ad ogni stanza. Aiutarlo è abbastanza semplice, dovete colorare il perimetro di ogni quadratino che immediatamente tutta la piastrella cambierà di colore. Abbastanza facile, vero? Proseguendo in questo modo presto finirete la stanza. Ma attenzione: il programmatore vi ha preparato un bello scherzo, bocche rosse fuoco ed alcuni animaletti ruberanno energia a Pallino fino a farlo morire. Tuttavia non disperate ogni tanto appaiono sullo schermo dei cubetti di ghiaccio che, quando toccati, faranno congelare i vostri nemici. Per distrarvi poi appaiono in ogni angolo sacchetti di soldi, gemme, frutte preziose, raccoglietele perché vi faranno ottenere punti ma non distraetevi dal gioco vero e proprio. Anche i punti di domanda sono molto ambigui e possono riservarvi sorprese piacevoli e spiacevoli. Terminata una stanza ne troverete un'altra.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

TRICKY 2



SPECTRUM

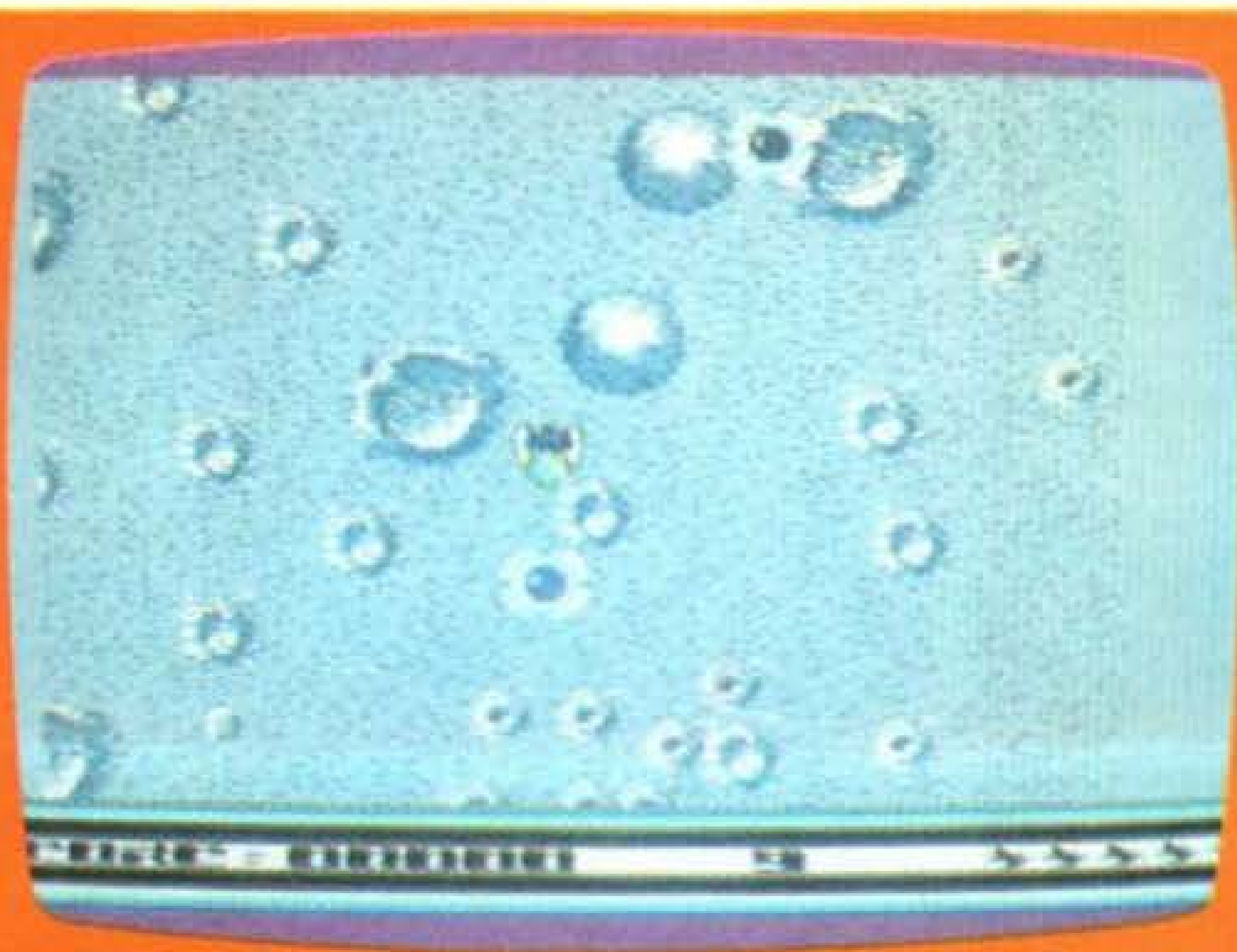
Un eroico e ardimentoso cavaliere è stato incaricato di sconfiggere i demoni e i mostri che insidiano un castello. Attraverso numerosi livelli dovrà arrivare al ''labirinto'' dove i suddetti mostri e demoni vivono indisturbati. Usando le armi a tua disposizione dovrai sconfiggere i ''Guardiani'' che ti separano dal mostro finale e in un intercalare di colpi su colpi conquistare preziosi bonus che incrementeranno l'energia a disposizione. Forza, combatti fino alla vittoria finale e stai attento che la morte non faccia prevalere la sua perfida mano sul coraggioso cavaliere.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	vola/su
A	giú
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

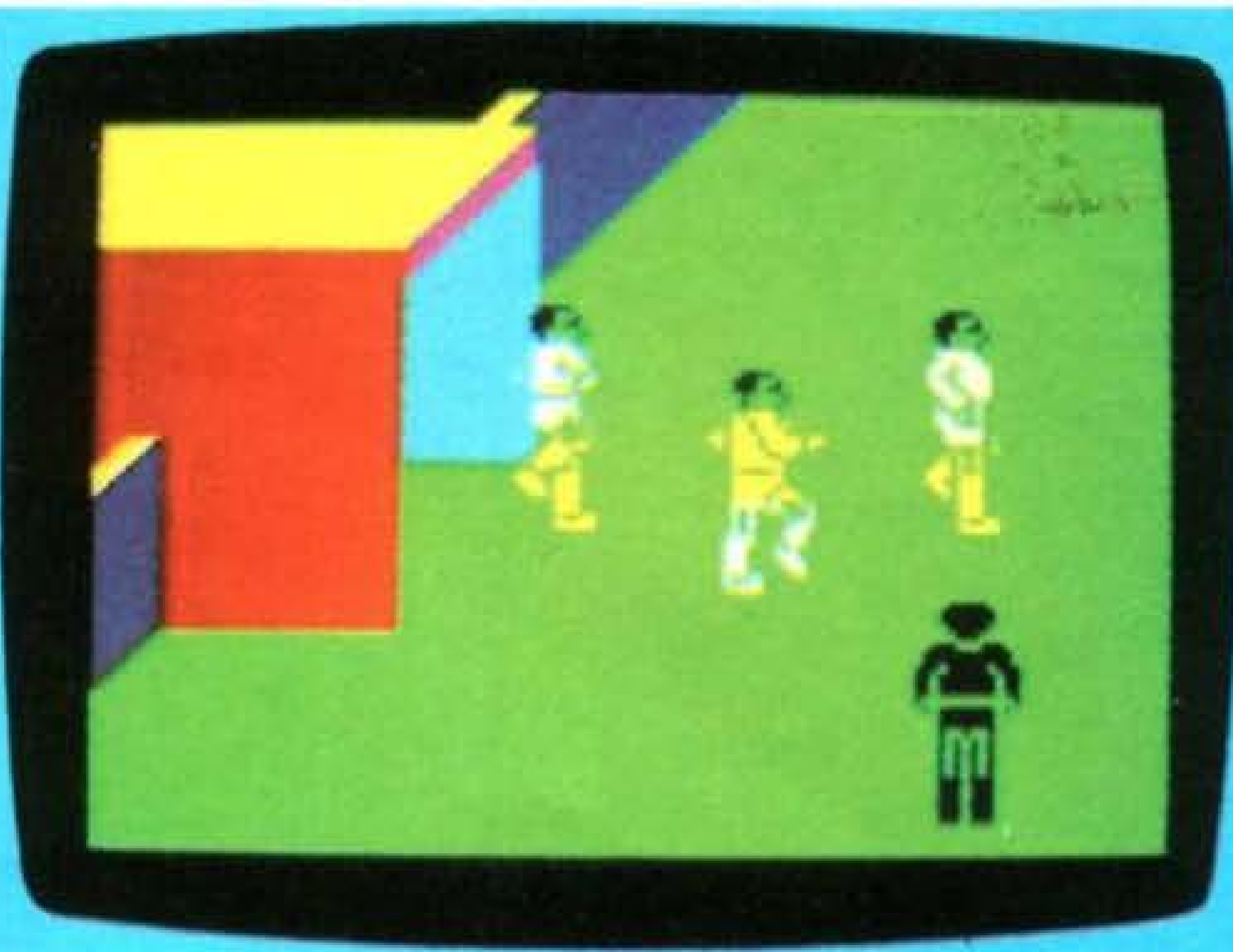
TRAWL



CBM 64

Finalmente le spie disseminate un po' ovunque e i loro innumerevoli sforzi per rintracciare la base segreta dei ribelli di Havalon hanno avuto buon esito. È stato infatti accertato che sul satellite artificiale Trawl, privo di vita fino a poco tempo fa, si trovano ore numerose forme di vita. È stato scelto il miglior pilota della confederazione per stanare questi ribelli e sedare la rivolta. A bordo della tua piccola aereovettura dovrai raccogliere i 9 sintetizzatori di energia che consentono ai ribelli di mantenere l'aria nella loro base segreta. Ma nel far ciò dovrai accuratamente evitare scontri con le guardie, che potrai anche colpire con i tuoi faser. Riuscirai a portare a termine il tuo compito?

FIFA CUP



SPECTRUM

Questo videogame che vi proponiamo è sicuramente il più bel calcio tutt'ora in circolazione. Entusiasmante nella scelta delle squadre (fino a otto diverse formazioni) e grafica veramente superba sono le principali qualità che rendono questo "calcio" unico nel suo genere. Tutte le opzioni e le spiegazioni del gioco, sono contenute all'interno del videogame stesso, in modo tale da rendervi più facile riuscire a comprendere le numerose possibilità di "mosse" (dribbling, tiro, etc.) che compongono il gioco. Forza ragazzi, cercate di vincere la coppa e... buon divertimento.

TASTI

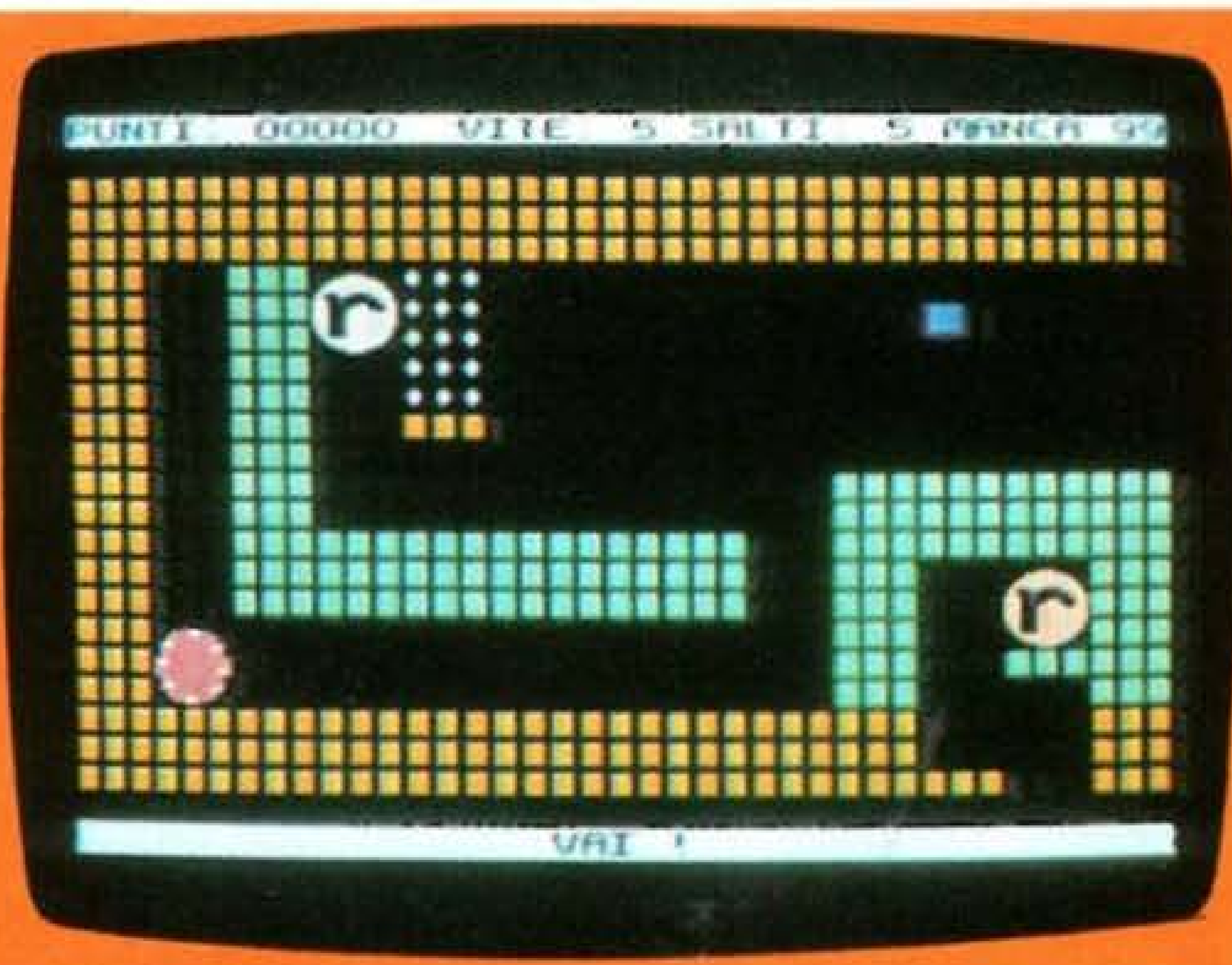
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti ridefinibili

ENERGY



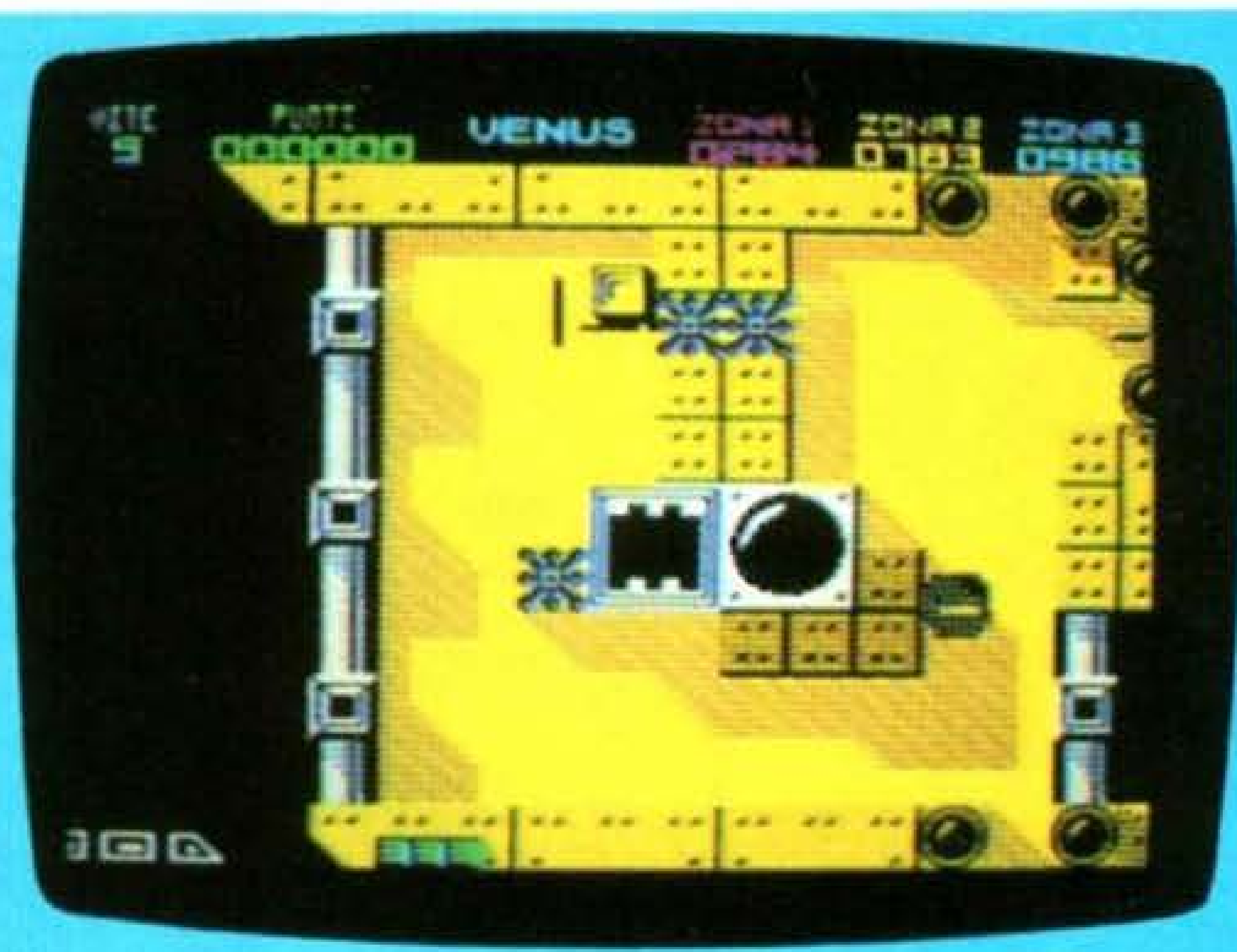
CBM 64

Nella centrale nucleare di Montreaux erano custodite in un deposito accuratamente costruito con tutti i criteri di sicurezza numerose scorie radioattive in attesa di trovare un altro luogo dove riporle. Ma alcuni terroristi internazionali hanno pensato bene di rubarle per poter poi ricattare le potenti personalità governative mondiali, cercando di ottenerne dei risultati economici, con i quali poter sovvenzionare la loro lotta armata, e la liberazione di alcuni prigionieri. Ma per fortuna l'agente X ha subito fatto delle indagini e seguendo la pista ancora calda ha raggiunto in poco tempo la base dove le scorie sono state depositate. Ora non gli resta, come se fosse semplice, che introdursi nella fabbrica e dopo aver indossato una speciale tuta protettiva raccogliere i 99 contenitori radioattivi rappresentati con una R. L'agente X potrà usare, anche se limitatamente, l'iperbalzo per muoversi rapidamente, ma dovrà fare attenzione alle numerose trappole di alta tensione che i terroristi hanno messo a difesa del loro bottino.

JOYSTICK PORTA 2

RUN STOP pausa
FUOCO inizio gioco
SPAZIO iperbalzo

VENUS ATTACK



SPECTRUM

La stazione spaziale di Enova Bay è stata invasa da un gruppo di ribelli alieni, che hanno intenzione di impadronirsi, da questo posto strategico, di tutti i convogli di meresio. Nella stazione era in funzione un sistema di allarme che, in caso di pericolo, doveva avvisare i comandanti delle astronavi, ma i ribelli l'hanno smontato nascondendo i singoli congegni nei vari settori e mettendo a loro guardia dei diffusori di scariche elettromagnetiche. Mimetizzato all'interno di un carrello portaoggetti dovrai passare per ogni stanza e recuperare i congegni, ma attenzione se verrai in contatto anche con una sola scarica il congegno di quel settore svanirà. Azionando la console del teletrasportatore potrai scegliere il posto in cui andare, ma ricorda: più volte passerai da una stanza e più difficile ti sarà recuperare il congegno.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

GOLEADOR



CBM 64

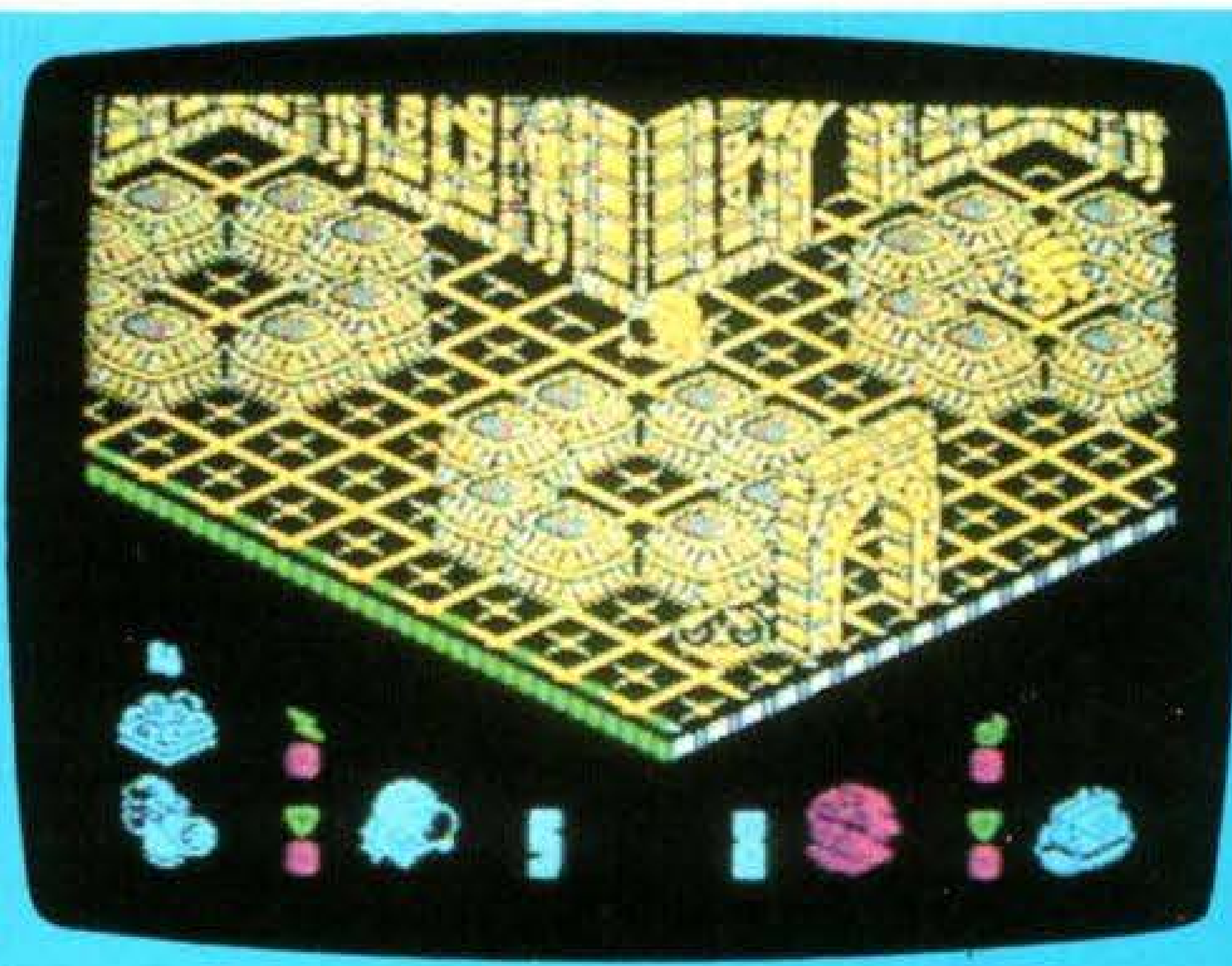
Ora che le coppe di calcio hanno infiammato i nostri animi e si sono quasi concluse non vi resta che continuare a emozionarvi partecipando come protagonisti ad un campionato di calcio. Il gioco può essere disputato da soli contro il vostro CBM 64 o forse meglio contro un vostro amico. Avrete a disposizione alcune squadre già predisposte o potrete cambiare loro il nome a vostro piacimento. Al fischio d'inizio dell'arbitro buttatevi con i vostri attaccanti sulla palla cercando di guadagnare la porta avversaria: la vostra meta sarà fare goal, ovvero entrare con il pallone tra i pali. Attenti a non atterrare i difensori nella loro area o l'arbitro decreterà il rigore e sempre attenzione è necessaria quando viene battuto un corner. Ma bando alle ciance, sfogate le vostre ire e divertitevi con il gioco del pallone.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO inizio gioco

FEET UNDER HEAD



SPECTRUM

Gino e Pino, due famosi agenti segreti sono stati inviati nel malefico impero alla ricerca di nuovi ribelli che contribuiscano alla riuscita della rivoluzione già in atto in altri pianeti.
Purtroppo si ritrovano intrappolati nelle stanze del castello dell'imperatore ed inoltre, come se ciò non bastasse, sono completamenti separati.
Il loro scopo è quindi quello di riuscire, dopo avere superato le varie insidie presenti in molte stanze del castello, ad incontrarsi per proseguire in coppia alla ricerca di una via di uscita.
Molti sono i vantaggi offerti dagli animali magici sparsi per le stanze dal castello, l'importante è comunque agire d'astuzia e con molta fantasia, due requisiti indispensabili per la riuscita della missione.
Gino ha la capacità di compiere favolosi salti e di controllare la direzione di ricaduta mentre Pino è molto veloce nella corsa e possiede due robuste spalle capaci di trasportare qualsiasi cosa.
Usate il teletrasportatore per spostarvi da un pianeta all'altro o all'interno di uno stesso pianeta, ma ricordate che comunque vadano le cose potrete ottenere ottimi risultati giocando di astuzia e sfruttando il vostro ingegno.
Liberate il popolo dal tiranno e buona fortuna per la vostra missione.

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SCOOTER D'ACQUA



CBM 64

Guidare un'acquascooter è già una cosa emozionante di per sé, cavalcare le onde a bordo di un mezzo così particolare piace a chiunque, anche perché se la velocità è moderata il cadere in acqua non fa molto danno. Ma questa volta devi anche partecipare ad un campionato composto da 5 differenti gare. Per qualificarti in ogni gara, il punteggio finale viene poi stilato alla fine sulla base dei risultati parziali, devi completare il giro della pista facendo lo slalom tra le boe poste in ordine progressivo; per facilitare la tua mira le boe sono numerate a coppie. Ma attenzione il tempo a vostra disposizione non è molto e dovrete portare a termine la vostra prova prima che scada l'ora X. Vince alla fine del campionato chi ha ottenuto il punteggio più elevato.

LAST RESCUE



SPECTRUM

Tratto dal famoso coin-up, lo scopo principale del gioco è quello di salvare la ragazza dai due protagonisti che, in questo caso, possono essere due giocatori. I nemici che dovrai, o dovrete, sconfiggere sono tanti e tutti agguerriti.
Cerca di essere svelto e furbo, non farti sorprendere, colpiscili prima che loro colpiscono te e andando avanti nel gioco arriverai alla fine dove (sorpresa sorpresa) ti attenderà un duello con il tuo compagno d'avventure.
Vinci, sconfiggi colui che ha diviso con te onori e gloria e sarai l'eroe della storia.
Buona fortuna!


TASTI

JOYSTICK PORTA 1/2

F5	pausa
Q	fine gioco
CTRL	gioc. 1 sinistra
R	gioc. 1 destra
CBM	gioc. 1 freni
,	gioc. 2 sinistra
C	gioc. 2 destra
=	gioc. 2 freni

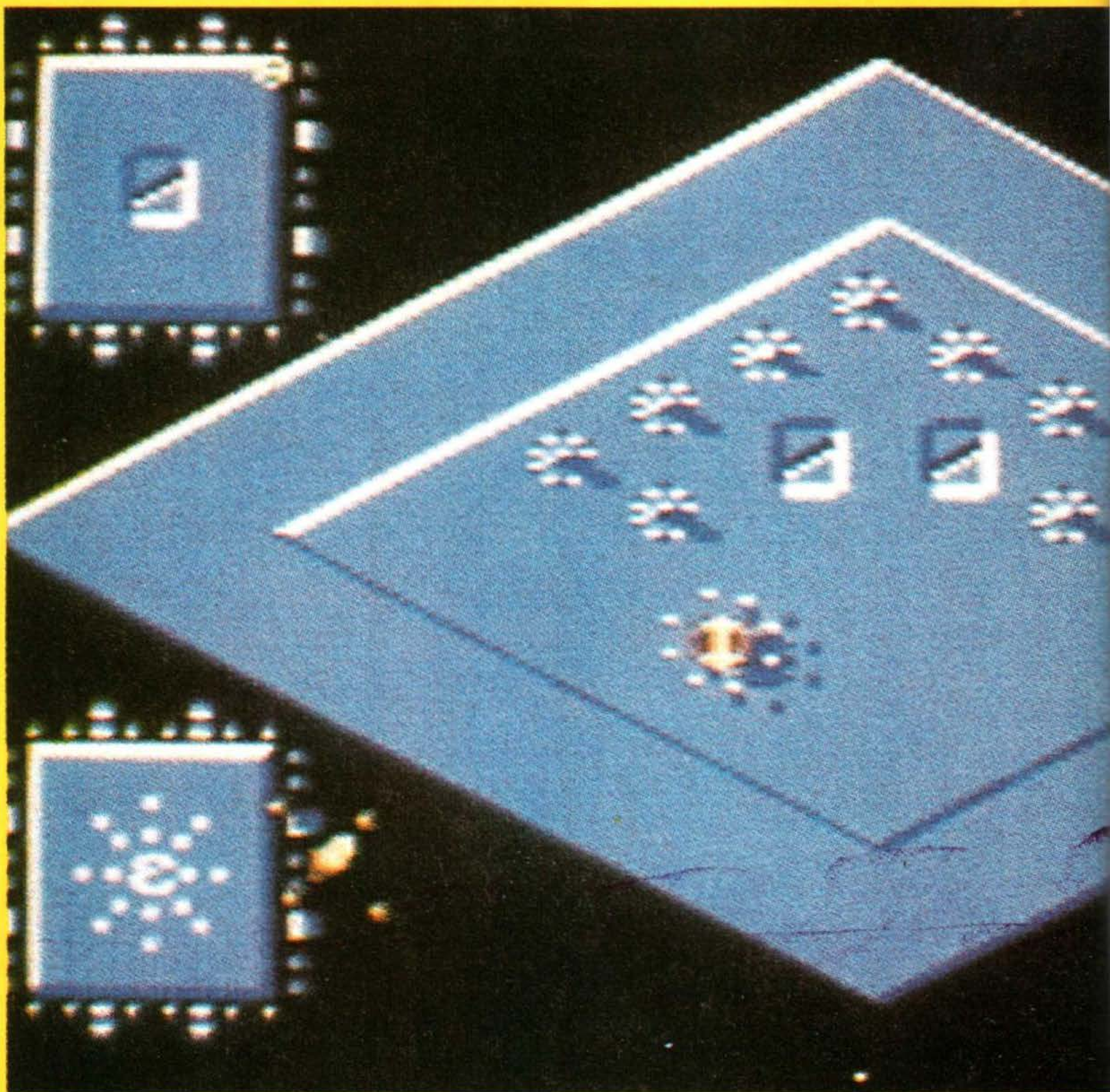
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF

Tasti da menù

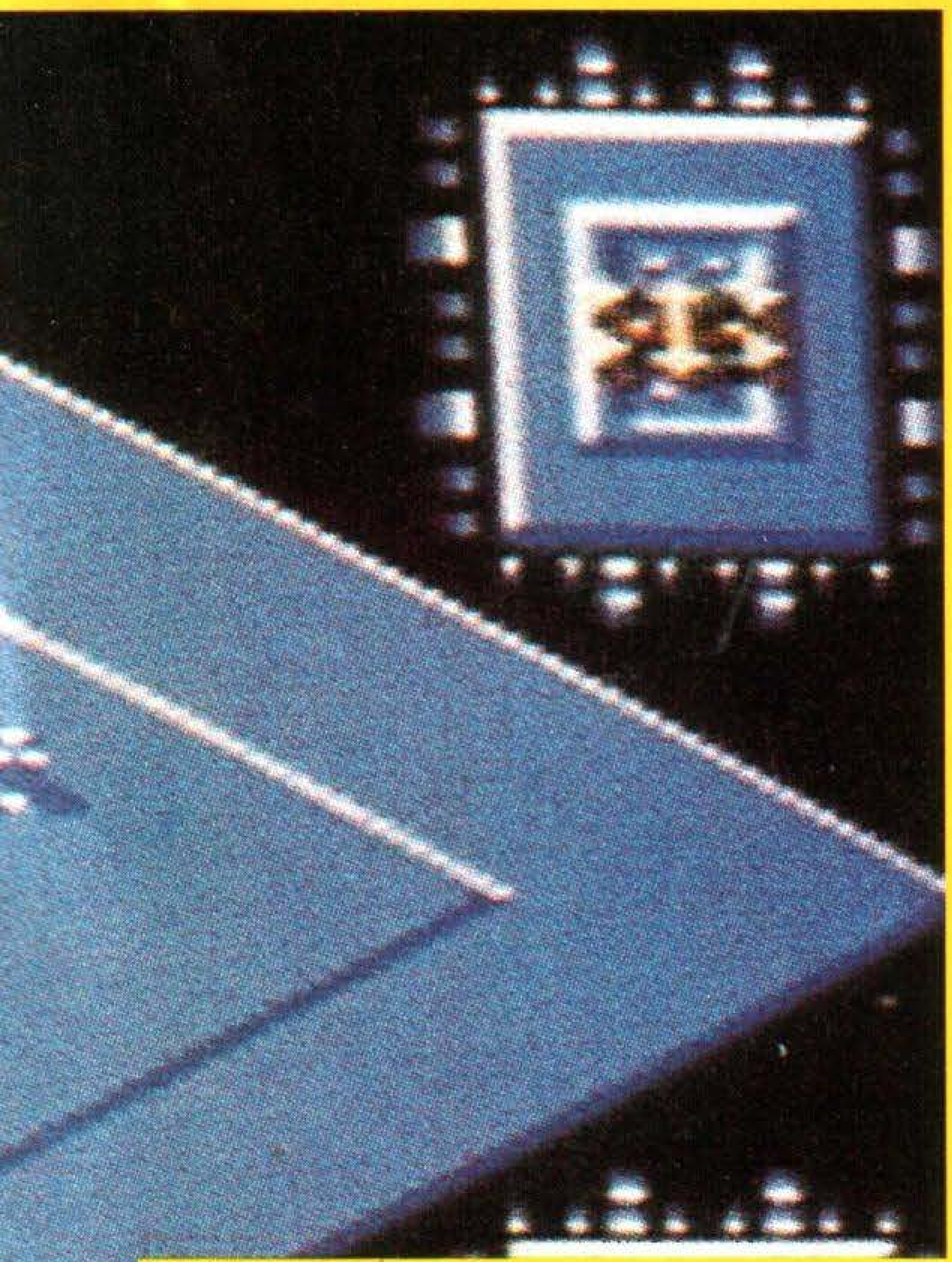


INTENSITY

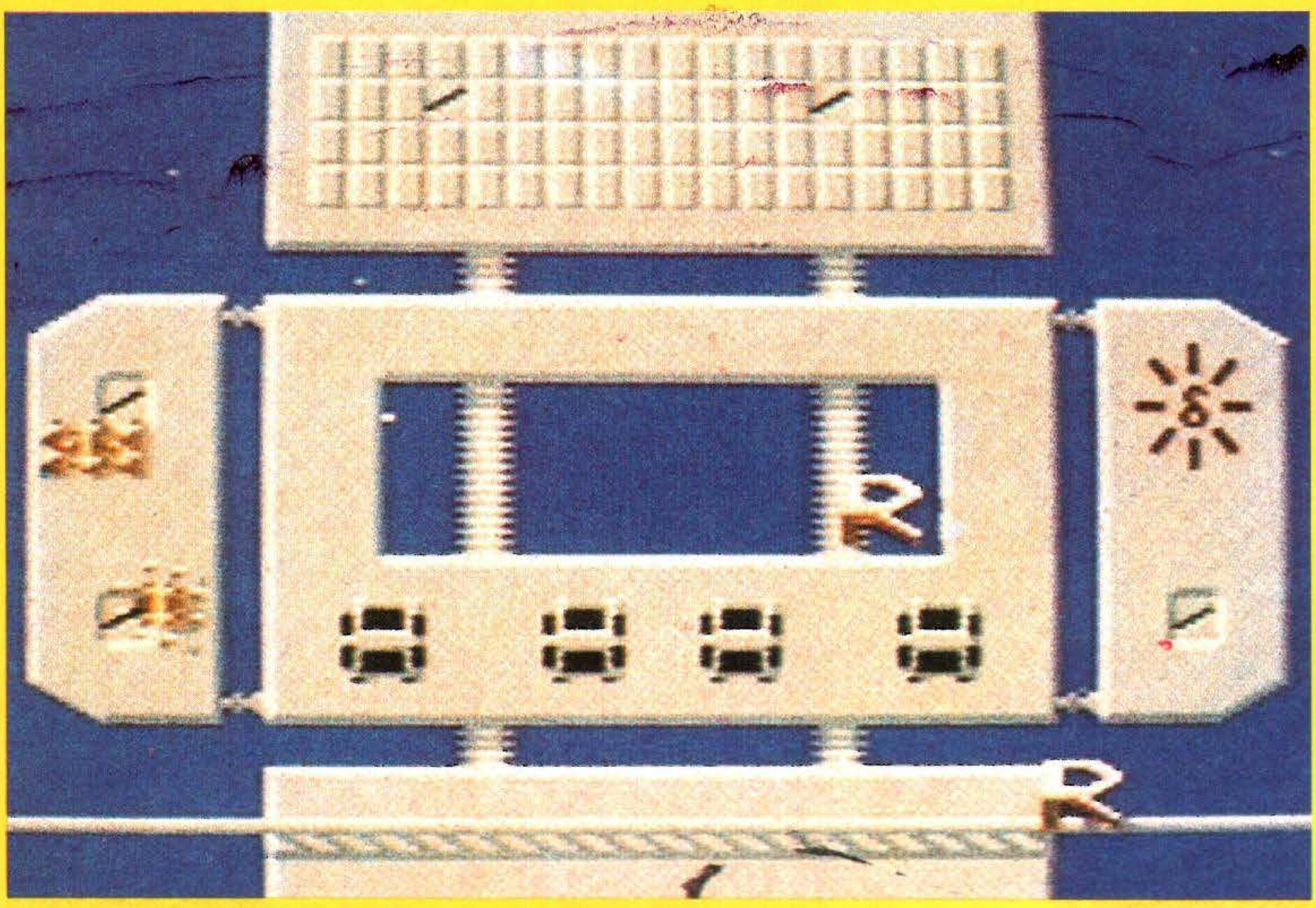
Per quelli di voi che si preoccupavano e volevano sapere cosa fa Andrew Barybrook da quando ha lasciato la Hewson, ecco la risposta. Ha scritto **Intensity** e il risultato dell'attesa

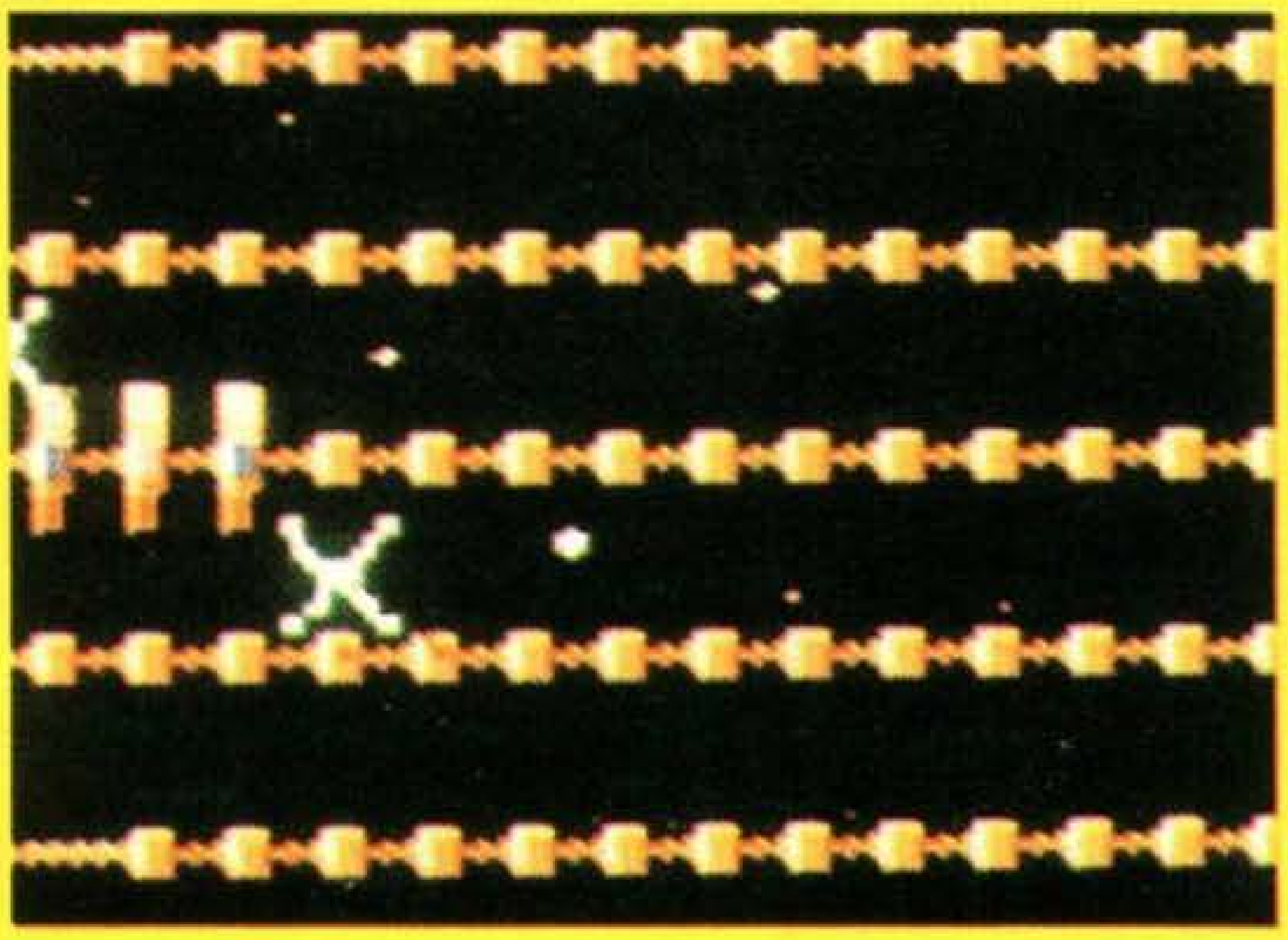


è in definitiva qualcosa di gran valore.
Intensity porta molti dei segni distintivi di Barybrook, grafici a bassorilievo, cattivi che girano vorticosamente e che turbinano, buoni effetti sonori ma, stranamente, non è un distruttore a reazione rapida, e (incredibile) non scorre e non è mai necessario sparare.
Ma forse è meglio vedere un po' la storia prima che tu scivoli nel disgusto più profondo. L'obiettivo è di salvare i colonizzatori dello spazio di una stazione spaziale che è stata presa d'assedio da orde di alieni cattivi. La stazione spaziale è composta da cinque strati, ognuno dei quali ha sedici piattaforme, 80 schermi in tutto. Lo scenario non sembra promettente ma la complessità del gioco lo nobilita subito.
La sua forza è uno Skimmer che vola sopra alla superficie della piattaforma. Lo Skimmer da solo non prende i colonizzatori, ma controlla un Drone che, quando viene posto in una posizione adatta, attrae i colonizzatori che escono quindi dai loro buchi-nascondiglio e si aprono faticosamente la strada verso di lui. Fra l'altro, i colonizzatori sono graficamente proprio deludenti, e sembrano solo

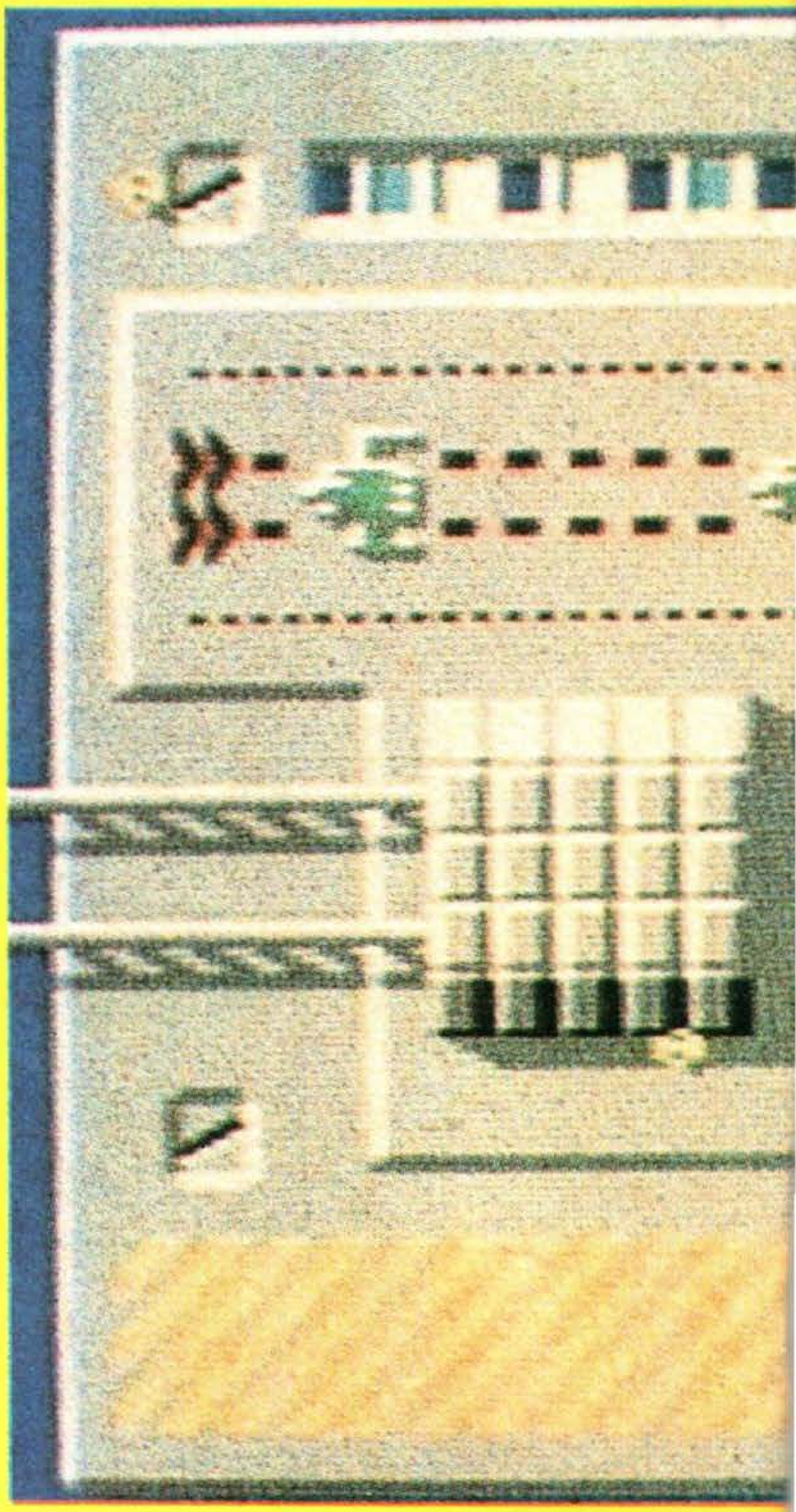


semplici macchioline.
Quando a bordo del Drone c'è il numero richiesto di macchioline, scusate, di colonizzatori, sani e salvi, lo devi guidare verso l'indicatore lampeggiante dell'uscita e, molto presto, quella piattaforma è completa. Ne rimangono ormai solo 79 da controllare.
E tutto funziona così. Lo Skimmer muove il Drone mettendo se stesso sul luogo dove vuole che si posizioni il Drone. La pressione del tasto di fuoco fa spostare il Drone fino allo Skimmer. Ma quest'ultimo deve spostarsi prima che il Drone arrivi altrimenti, se entrano in collisione, vanno in fumo tutti e due. Lo spostamento del Drone può essere fatto tutte le volte che vuoi in modo da riuscire a scegliere la posizione migliore per raccogliere i colonizzatori man mano che emergono.
Nei livelli più avanzati, l'imbarco dei colonizzatori diventa una questione più complessa a causa degli squarci del terreno. Fortunatamente è possibile coprirli con dei ponti facendo atterrare il Drone sulla punta di una freccia di controllo del ponte. Quest'ultimo verrà automaticamente ritirato dopo l'uso.
Come dicevo, l'indicatore dell'uscita comincia a lampeggiare dopo che sono stati rac-

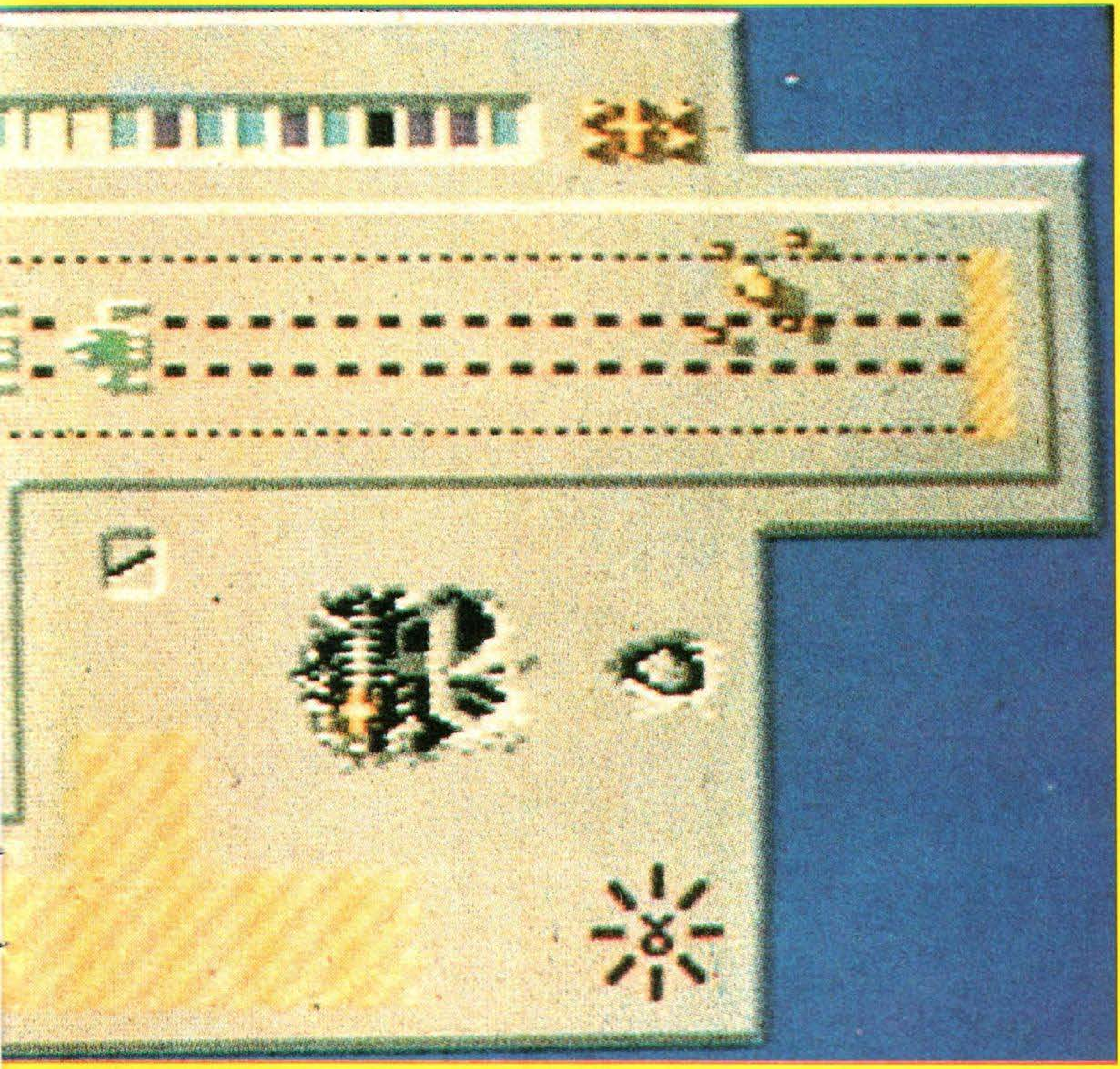




colti cinque, dieci o quindici colonizzatori. Se esci con cinque, vieni trasportato ad una piattaforma più facile sullo strato adiacente (le lettere greche degli strati saranno segnalate nell'indicatore dell'uscita).
Se ignori questa possibilità e aspetti ad uscire dopo aver raccolto i colonizzatori, vieni trasportato ad una piattaforma più difficile sull'altro strato adiacente. Dopo aver raccolto quindici uomini, rimani nello stesso strato ma ti sposti in su di una piattaforma verso la navetta. Ma man mano che ti avvicini alla navetta diventa sempre più raro trasferirsi da una traiettoria all'altra.
E quindi ha un senso raccogliere quindici colonizzatori prima di uscire, malgrado il pericolo rappresentato dagli alieni. Non solo perché rimani sempre sullo stesso strato ma anche perché così hai la possibilità di raccogliere una 'R' o unità di salvataggio per ogni colonizzatore portato in salvo. È consigliabile raccogliere le R perché ti permettono di comperare un numero maggiore di Skimmer e di Drone.
Esistono tre diversi tipi di Skimmer e di Drone — gamma, beta e alfa — che si differenziano fra di loro per la velocità e l'altezza di volo, che crescono seguendo l'ordine in cui li ho indicati. Sono due caratteristiche molto importanti. E, naturalmente, per comperare i migliori hai bisogno di più soldi. Oltre a ciò devi anche considerare che l'equipaggiamento di qualità superiore non è immediatamente disponibile. Devi aspettare un certo numero di 'segmenti di tempo' prima che siano pronti per l'uso.
In ogni caso, tornando alla velocità e all'altezza di volo posso dirti che la velocità è fondamentale perché l'unico modo in cui lo Skimmer può riuscire ad annientare gli alieni è andandogli a sbattere contro. È importante anche ruscire a prendere le R man mano che appaiono: se gli alieni ci arrivano prima di te, le annientano. E anche se non ce la fanno, dopo un certo periodo di tempo le R bruciano per autocombustione.
L'altezza di volo è anche lei importante perché i vari elementi del terreno sono di altezze differenti. Naturalmente non puoi avere un'idea della loro altezza perché il paesaggio viene visto dall'alto.
Dopo aver superato la delusione iniziale di non aver niente da colpire, **Intensity** mi è pia-

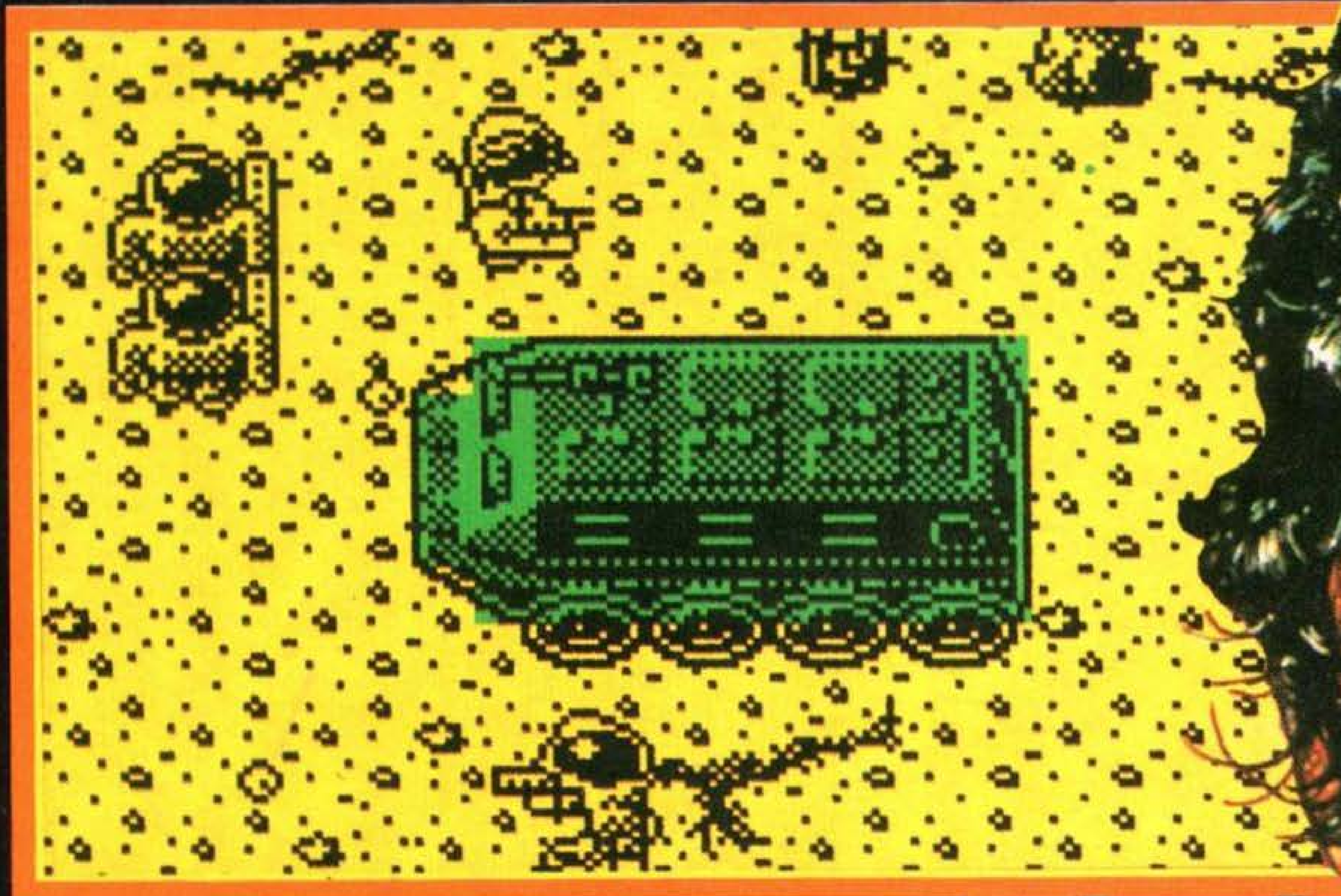


ciuto veramente molto. È un gioco grande e complesso, che vale il tempo e lo sforzo che richiede per riuscire a comprenderlo bene. La mia sola critica va all'utilizzo delle lettere greche per le uscite: è quasi impossibile interpretarle (decifrarle).
I «Mutating Aliens» all'inizio sono piccole particelle inoffensive che galleggiano verso la superficie della piattaforma. Quando una di loro atterra, si trasforma in uno Stalker, poi diventa un po' più cattiva, ed ecco un Podule, poi un Tracker e infine si trasforma in un Nuclon. I Nuclon sono Stalker che hanno catturato un colonizzatore — ed è possibile vedere il poveretto nel centro della macchina turbinante. E a questo momento esplodono, ma continuano a portare con loro il desiderio del colonizzatore di raggiungere il Drone. Ma a questo punto il loro contatto con il Drone o con lo Skimmer ne provoca la distruzione o la retrocessione. Mica male eh?
In realtà l'unica cosa interessante legata agli alieni mutanti è che il tuo punteggio aumenta maggiormente quando annienti un alieno ad un livello di mutazione superiore. E allo stesso modo guadagni più punti quando raccogli i colonizzatori che si trovano sui livelli di grado superiore.




RAMB
III

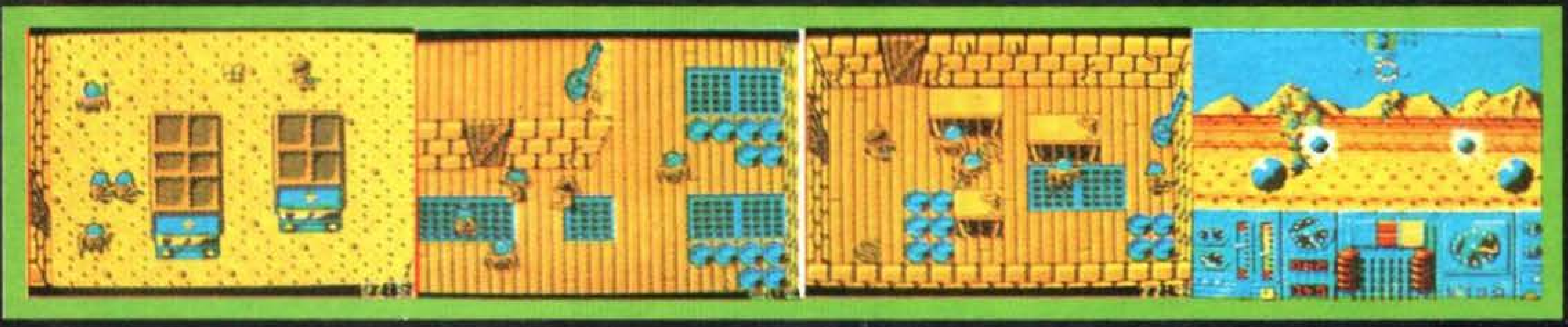


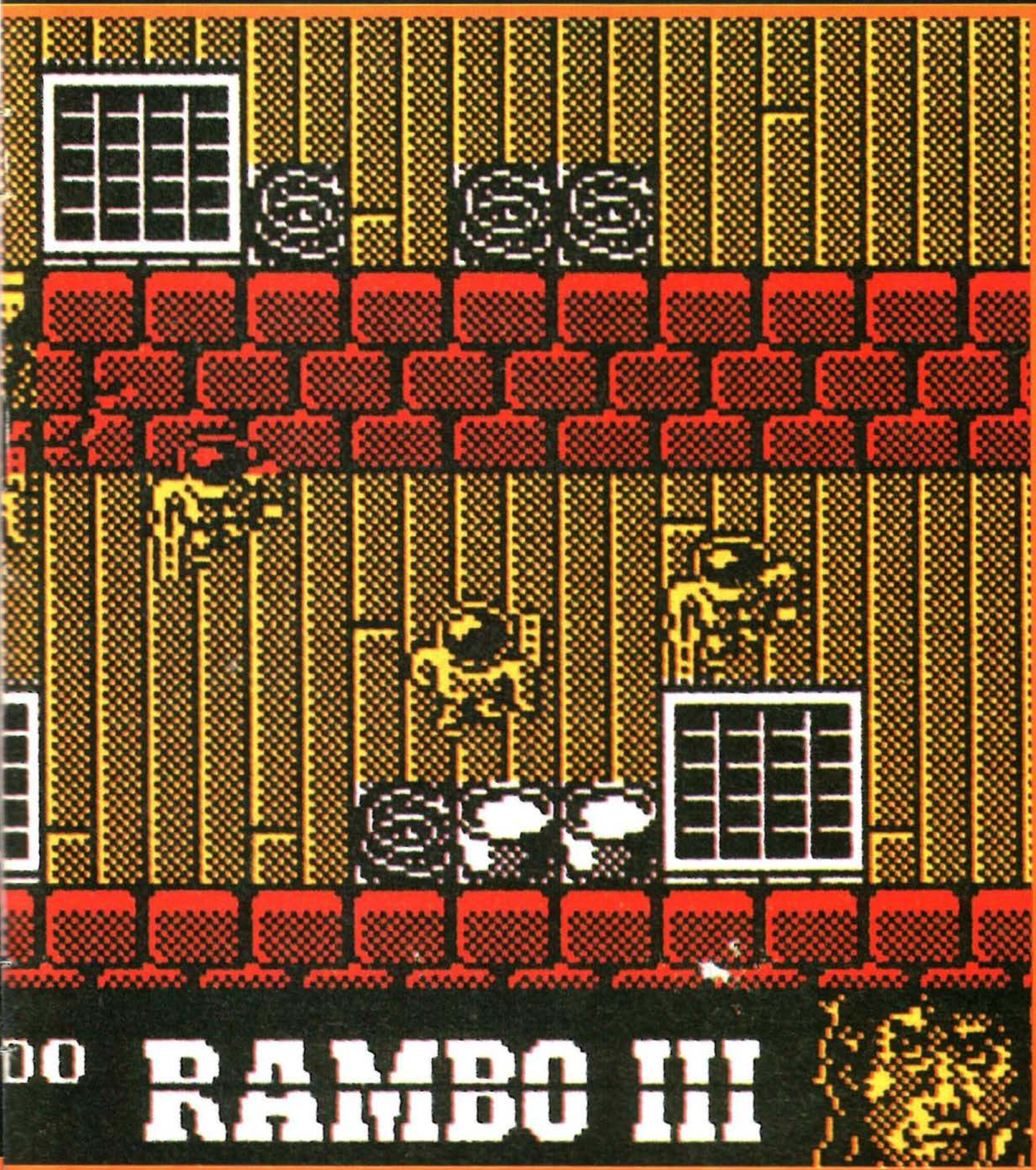


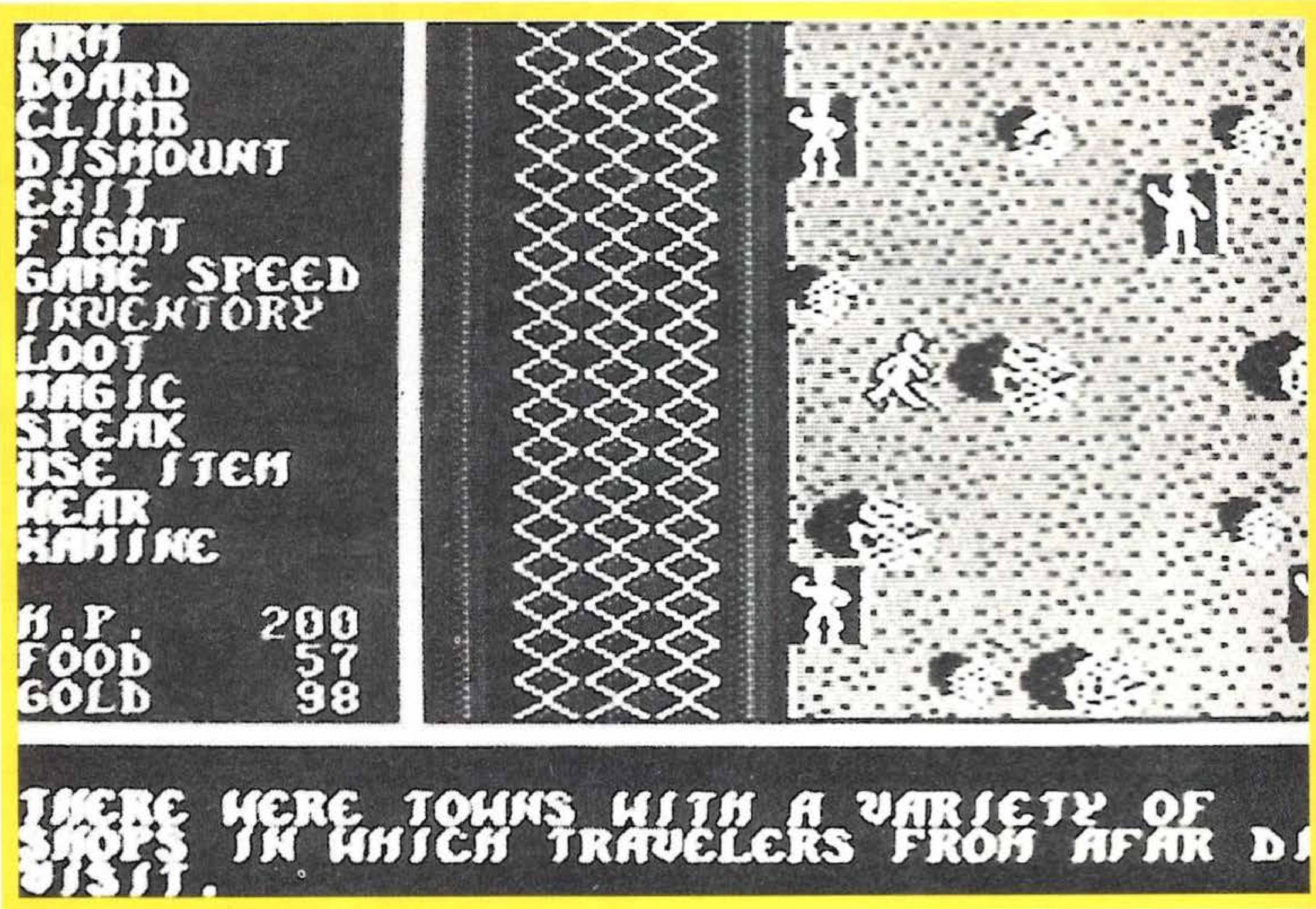




Del film saprete già tutto, quindi passiamo direttamente al gioco. Nella prima delle tre parti, **Rambo** si aggira per il campo avversario alla ricerca del suo vecchio amico, il maggiore Trautman, che è prigioniero dietro una porta elettrificata. Non ci crederete, ma tra i problemi che Rambo deve affrontare in questa parte c'è anche la ricerca di un paio di guanti di gomma per aprire la porta senza prendere la scossa! Sullo schermo, in fondo a destra, c'è un'immagine del nostro eroe: man mano che egli viene ferito, essa degenera fino a trasformarsi in un orribile scheletro. Che idea bizzarra!
La seconda parte non è molto diversa dalla prima, solo che si svolge all'esterno del campo e si devono trovare le otto bombe da innescare e fare esplodere.
La terza parte è la più promettente, ma si rivela ben presto noiosa: a bordo di un carro armato vi dirigete a tutta birra verso la frontiera, mentre per impedirvelo il nemico schiera davanti a voi soldati, carri e razzi. Malgrado ciò l'impresa non è difficile, richiede solo un buon gioco di joystick.
La grafica è piuttosto buona. Le prime due parti ricordano molto **Eagle's nest** e **Fernandez must die**, mentre la terza è molto realistica e straordinariamente veloce. **Rambo III** non è un brutto gioco, ma il guaio è che è troppo diluito per essere un buon gioco da bar e troppo poco complesso per essere un'avventura degna di questo nome.



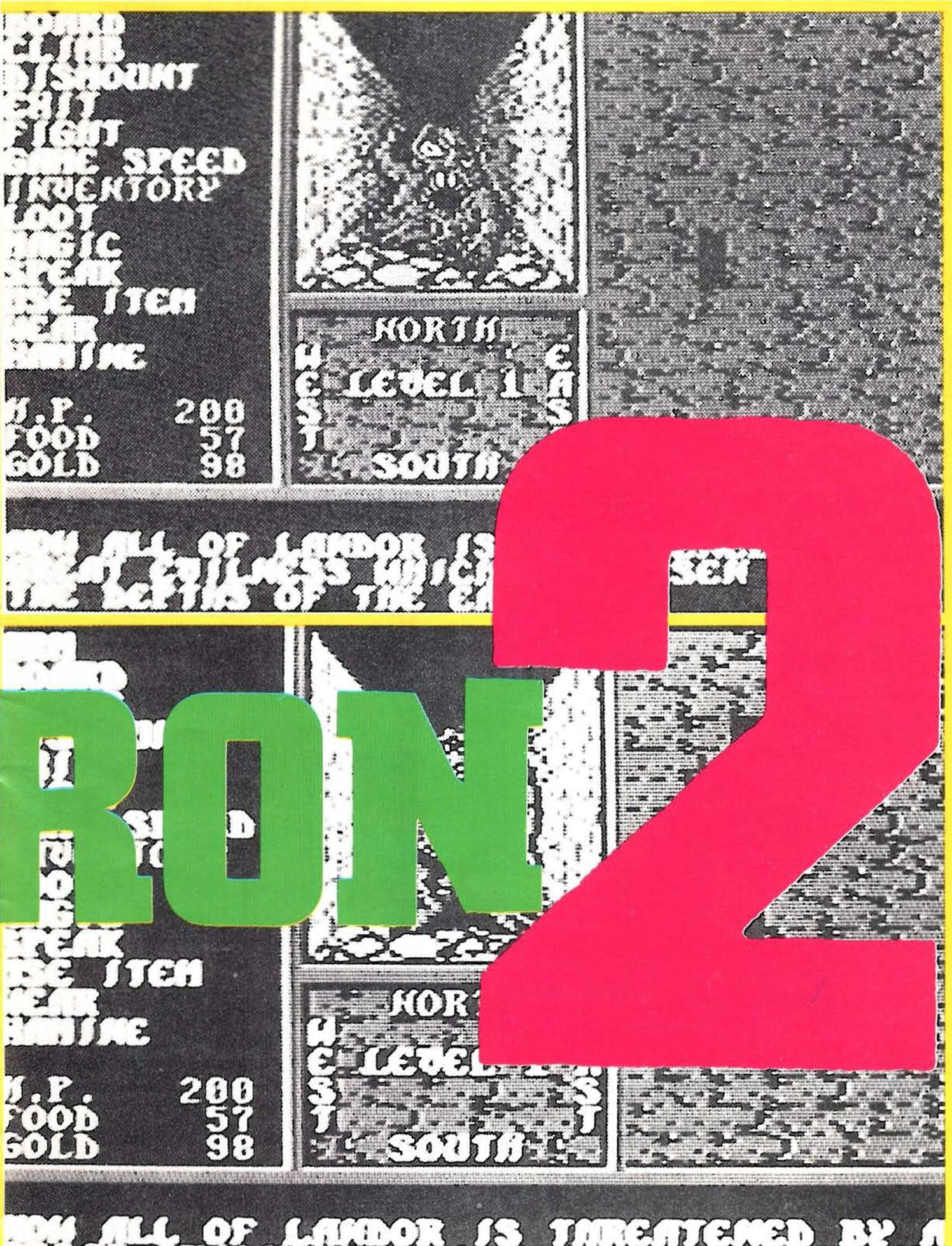

RAMBO III

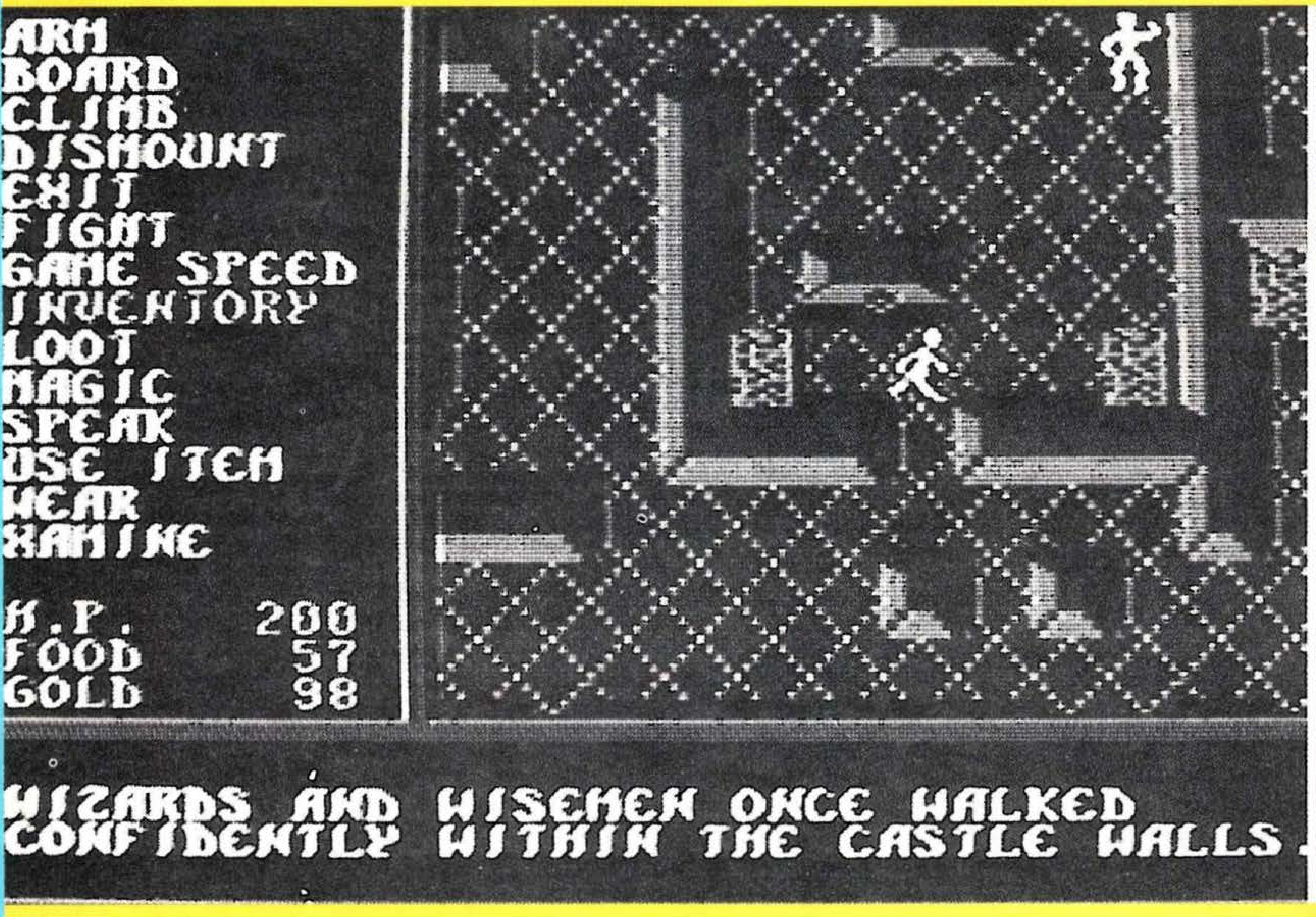


QUEST

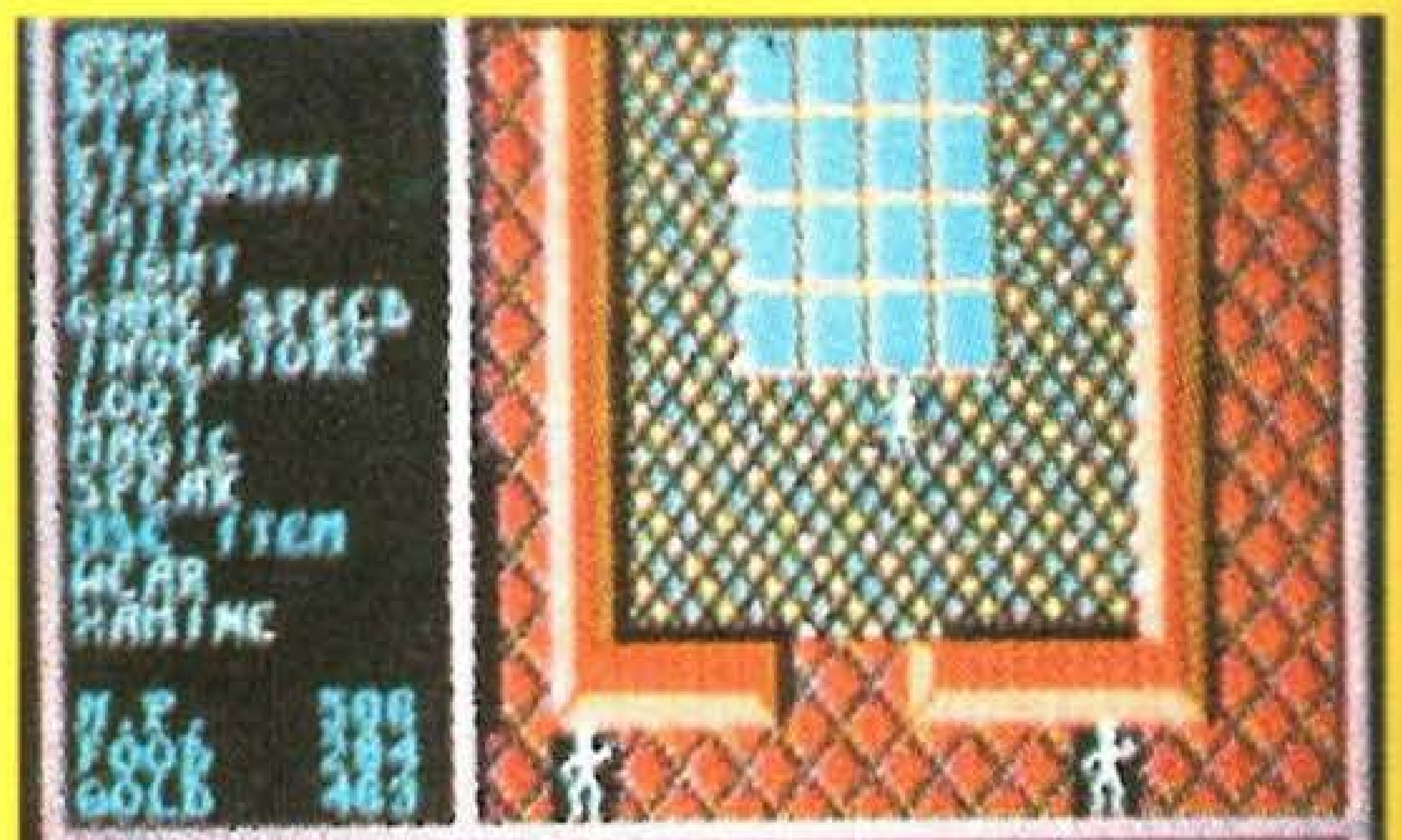
Nel primo **Questron**, avete sconfitto il folle mago Mantor e il suo potente libro magico, ma ora scoprite che l'esistenza stessa del libro costituisce una grave minaccia per il regno di Landor. Il libro deve essere distrutto, e il modo migliore di distruggerlo sta nel fare in modo che non sia mai stato creato — e a questo scopo dovrete viaggiare nel tempo. Apparirete nel bel mezzo di Landor armati solo di una spada, e con 200 pezzi d'oro da spendere come preferite. Disporrete inoltre di 250 punti-salute, che però dureranno poco. A parte l'obiettivo principale, non saprete che pesci pigliare: potrete ottenere informazioni più o meno utili dagli abitanti, pagandoli adeguatamente. Per esempio, potranno dirvi di andare alla Sala delle Visioni del castello e di aprirla con la chiave d'oro, e così facendo guadagnerete delle informazioni preziose.

Il gioco si svolge in due mondi paralleli, Landor e la Terra degli Stregoni, oltre che in varie tombe e segrete. Per la maggior parte, la grafica è piuttosto sciatta, il paesaggio è povero di dettagli e di tanto in tanto un minuscolo sprite si fa vivo e comincia a darvele di santa ragione. Il personaggio principale viene controllato dalla tastiera: oltre alle va-


RON 2
INVENTORY
SPEED
ITEM
NORTH
LEVEL 1
SOUTH
H.P. 200
FOOD 57
GOLD 98
ALL OF LANDOR IS THREATENED BY A
WHICH HAS RISEN FROM
THE DEPTHS OF THE EARTH.



rie direzioni, ogni opzione viene attivata digitando la sua iniziale. Premendo il pulsante di fuoco per più di due secondi, si ha accesso a un sistema di menù.
Nella prima parte dovrete fare alcune cose che non possiamo anticiparvi per non rovinarvi il gioco, e inoltre scovare degli oggetti che si celano in labirinti sterminati. Dovrete inoltre acquistare la capacità di decidere il modo migliore di affrontare un avversario — magìa, fuga o lotta? A secondo delle vostre prestazioni di gioco, il vostro livello di abilità aumenterà strada facendo, e inoltre ci sono dei punteggi anche per la forza, l'agilità, l'energia, il carisma e l'intelligenza. L'agilità determina la vostra abilità nel colpire l'avversario, la forza i danni che gli causate.
Dal punto di vista grafico, la sequenza delle segrete batte tutti gli altri schermi: vi inoltrerete in tunnel tridimensionali sotto la superficie del pianeta, e anche essere aggrediti vi sembrerà più gradevole grazie alla fantastica grafica dei mostri.



Il modo più facile di far soldi è di giocare, e se trovate il sistema buono nulla impedisce che aumentiate a dismisura la vostra fortuna personale. Non avrete poi problemi per spendere le vincite, dato che avrete un bisogno costante di armi, corazze, mezzi di trasporto, magia ecc. Insomma, per gli amanti della fantasy, l'acquisto di **Questron 2** è caldamente consigliato!


2 GIOCHI
LA MIGLIORE GRAFICA DEL
Mondo
AMIGA
OGNI MESE
NELLA TUA
EDICOLA

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI



VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche.
Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Cerco disperatamente Mickey Mouse, Guerriglia e Platoon. Sono disposto a pagare fino a L. 2.500. Scrivetemi.
Andrea Boni - Via Collodi 3 - S. Giuliano 56017 - Tel. 817434.

● Cerco Spectrum 48K in buone condizioni. Contattare possibilmente da Roma, max serietà.
Pinci Stefano - Via Gaetano Casati 13 - Roma 00154 - Tel. 5750545.

● Cerco disperatamente interfaccia o programma per copiare giochi prezzo e condizioni da concordare. Telefonatemi e non ve ne pentirete. CBM 64.
Diego Viola - Via Riostorto 3 - Muggia Trieste - Tel. 272463.

● La Softbank svende tutti i giochi per Spectrum a L. 1000-2000, e i giochi 1943 e Antiriad con cassetta e custodia originali a sole L. 10.000 l'uno. E con sole 50.000 L. una tastiera professionale per Spectrum 48.
Magosso Nico - Caselle 10 - Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061.

● Vendo dischi per Commodore 64. Giochi: Hotwheels, California Games, Platoon, Summer Games II e altri belli, a prezzi ragionevoli.
Borsato Carlo - Via dei Pellegrini 8 - Milano 20122 - Tel. 595958.

● Cerco registratore per Commodore 64 a non più di 30.000 L. in ottimo stato, scrivere a:
Gino Balbiani - Via Statale 5 - Bellano 22051.

● Compro il gioco Wonder Boy per CBM 64 (anche registrato) pago massimo 17.000.
Diego Fratepietro - Via Flaminia 246 - Spoleto 06049 - Tel. 49374.

● Vendo giochi per Spectrum 48K: Out Run, Samurai Warrior, Ritorno al futuro, Antiriad, Top Gun, Il ritorno dello Jedi, Howard il papero, Artù, Grizor, Mask II, Golf, Calcio, Ping Pong, Olimpic Games II, Europe Games I, Sci, Baseball, BMX, Lotta libera, Fist I, Karnov, Vixen, Supercar, Highlander II, Bomber, Nosferatu, Locomotive, Miami Vice, Commando, Bounder, Gyroscope. Richiedere lista completa.
Fratarcangeli Marco - Via S. Matteo 13 - Roma 00133 - Tel. 7950647.

● Cerco programma per trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64, prezzo trattabile.
Lanzani Marco - Via Carnia 21 - Meda (MI) 20036 - Tel. 0362/71556.

● Compro la cassetta di Double Dragon's per il Commodore 64.
Paolo Strozzi - Via Guasco 16 - Alessandria - Tel. 231150.

● Vendo a L. 4.000 Special Program numeri 26, 27, 28, 29, 31, 35, 36, 37, 46, 47, 49, Special Playgames n. 14, 17, 18, 22, 23, 25, 27, 28, 29, 30, 31, New Special Playgames n. 1 e 2, Top Playgames n. 9, 21, 25. Garantisco il funzionamento di tutti i programmi.
Baldino Alessandro - Via A. Tallarico 3 - Salerno 84100 - Tel. 0891/754220.

● La SCP vende giochi originali come: Barbarina II, Savage, Operation Wolf, Street Fighter, e altri ancora tutti a L. 1.000 l'uno e a chi ordina 20 gioch 15.000 lire, comprese le spese di spedizione.
Valentino Celletti - Via Solferino 3 - Ceprano 03024 - Tel. 0775/950523.

● Shadowfire Soft, garantito e selezionato. Le ultime novità migliori: Operation Wolf, 19, Combact School, Barbarian, Captain America, Cobra, Super car, Frideay 13, e tanti altri. Scrivi per la lista gratuita. Offertissima mese: 30 games a tua scelta a L. 25.000 spese di spedizione e cassetta comprese.
Sterkele - Casella postale 52 - Piovene (VI) 36013.

● Cerco un modo per passare la sezione n. 1 del videogames "Rambo III" della Ocean Software. In cambio di queste informazioni posso dare cartoline, monete straniere, videogames, ecc.
Danilo Galassi - V.le Leonardo da Vinci 28 - Brindisi - Tel. 0831/83241.

● Cerco disperatamente il programma che trasforma lo Spectrum ZX 48K in CBM 64 per favore aiutatemi a trovarlo al più presto.
Stefano Kavalic - Via Zolla 58 - Trieste 34016 - Tel. 040/327273.

● Compro Impossible Mission 2, Starring Charlie Chaplin, Pac Land a L. 2.000 cad. su cassetta.
Gianluca Martella - Via Larghe 3/5 - Bologna 40057 - Tel. 763692.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi: Mario Bros, Rambo II, Green Beret, Impossible Mission 1, 2.
Mattia - Via M. Vendevolo - Abano T. 35031 - Tel. 667442.

● Eccoci qua per informarvi che siamo il club molto avanzato e che ogni mese arrivano moltissimi dischi, ecco alcune novità: Rambo III, Pacmania, Operation Wolf e altri 2000 su disco e cassetta Commodore 64, L. 2000 disco L. 1000 cassetta.
Bruno Zanetti - Via Duomo 37 - Cazzago S.M. Brescia 25046 - Tel. 030/7254085.

● Cerco cassetta per Commodore 64 per sistemi Totocalcio, cassetta gioco Wonder Boy Emustache.
Marco - Via Zucchi - Lido (VE) 30126 - Tel. 5262024.

● Cerco giochi per 64 su cassetta tipo: Out Run, Road Jet, ecc. (max L. 500 al gioco). Vendo Vie 20 + giochi + registratore o solo giochi.
Alessio Carveni - Via A. De Cosmi - Catania 95123 - Tel. 320217.

● Compro a qualunque costo (modico naturalmente) il programma che trasforma lo Spectrum 48K in CBM (listato o cassetta). Telefonare se possibile dalle ore 14 alle 15.
D'Angelo Paolo - Scalo F.S 45 - Teano (CE) 81057 - Tel. 0823/885475.

● Cerco gioco per CBM 64: Last Ninja 2.
Simone - Via E. Buttinelli - Campello (PG) 06042 - Tel. 520625.

● Il Commodore Computer Club vende giochi per C64. Ultime novità tipo Double Dragon, Rambo III, Salamander, Dragon Ninja, After Burner, Street Fighter, Operation Wolf, Robocop, Daley Thompson, Pacmania, ecc. Al favoloso prezzo di L. 1500 cad. su nastro o disco. Inoltre si effettuano abbonamenti, per maggiori informazioni scrivere o telefonare.
Lopatriello Emanuele - Via G. Di Giulio 64 - Pisticci (MT) 75015 - Tel. 0835/433697.

● Attenzione! La pirata soft mette a disposizione il proprio software fra cui giochi e programmi fra i migliori in commercio, come: Out Run, Ghost'n Goblins, Arkanoid, Enduro Racer e molti altri sia su disco o cassetta.
Marra Alessandro - Via Gargiulo - Talsano (TA) 74029.

● Salve! Siamo la Software Corporation e siamo lieti di elencarvi i migliori giochi su cassetta più venduti in Italia al basso prezzo di lire 1500 cad. (con un ordine minimo di 5 giochi e le spese a vostro carico). Alcuni esempi: Summer Games 2, Operation Wolf, Aliens, Tiger Road, Rambo III, Football, Manager 2, Arkanoid 2.
Guglielmi Andrea - Pieve di Cadore 8 - Viterbo 01100 - Tel. 0761/342550.

● Cerco disperatamente Bubble Bobble, sono disposto a scambiarlo con Dragon's Lair II, oppure pagarlo al massimo 15.000 Lire. Scrivetemi o telefonate ore 20-21.
Dalpan Matteo - Via Venezia 68 - Borca di Cad. 32040 - Tel. 0435/82128.

● Vendo magnifici giochi per CBM 64 come: Rambo 3, Micro Soccer, Tracksuit Manager, Batman, Bom Buzzar a lire 500 + cassetta a mie spese, inoltre ogni 3 giochi, 1 in regalo. Telefonare a tutte le ore.
Olivieri Gianni - Via Checco di sotto - S. Lorenzo a V. Lucca - Tel. 0483/379805.

● Vendo giochi per CBM 64 su cassetta e disco a L. 2000 un gioco, L. 3500 due giochi come: Zombi, Wonder Boy, Clan, Meteo 64, Risiko, Grand Prix, Rampage, Buble Boble, Baseball, Karate, Ping Pong 30, New Golf, Platon I, Barbari. Spese postali a carico vostro.
Massi Alessandro - Via Carso 6 - Agliana (PT) 51031 - Tel. 0574/719841.

● Vendo programmi su cassetta per ZX Spectrum quali: Golf 3D, Fist II, Chess the turk, Dichiarazione IVA, Burger time, Aquapuane e vari giochi di sports, accumulati in molte cassette. Prezzo trattabile.
Fabrizio Valenti - Via F. Morandi 17 - Milano 20127 - Tel. 2823306.

● Eccezionale il Club Diavoli neri ha aperto le iscrizioni per i possedenti di ZX Spectrum e CBM 64. Chi volesse iscriversi, dovrà mandare una lettera con il proprio nome, cognome, indirizzo specificando il tipo di computer avente con L. 10.000. In regalo una cassetta giochi, la tessera e un aggiornamento bimestrale.
Umberto Bonica - C.so Raffaello 28 - Mascalucia (CT) 95030 - Tel. 095/618059.

● Ehi ragazzi! È nata la G.E.B.B. la quale vende giochi come: Pacmaia, Pacman, Dan dare, 1943, Targets Renegade, Wonderboy, Double Dragon. Ogni 20 ne regaliamo 2 di giochi. Oltre i 9 giochi regalo cassetta. Cerco programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum 48. Cerco anche copiatori sia su cassetta che su cartucce. Inoltre cerco disperatamente Thunder Blade e Impossible Mission 2. Cerco anche Barbarian 2, Salamander, World Game. Il costo varia dalle 250 a 1500 a gioco.
Bolco Giorgio - Via Vigevano 22 - Milano 20144 - Tel. 8376879.

● Cerco iscritti per il mio nuovo club Commodore Computer 64, l'iscrizione è di una cassetta con un gioco al mese. Chi si iscrive riceverà informazioni sul club e una cassetta colma di 10 bei giochi tratti dalla bellissima rivista Special Program.
Patrick Vitalini - Via Villetos 21 - Aymavilles (AO) 11010.

● Vendo giochi per VG 8020 tra cui: Green Beret, Goonies, Hyper Olimpic 1, 2, 3, Base Ball, Soccer, Football Americano, Atletic Land, The Flintstones, Basket, Howard the Dusk, Boulder Dash 1, 2, Hockey, e tanti altri tutti originali.
Goretti Michele - Via Tuderte 129 - Perugia 06100 - Tel. 075/38534.

● Cerco Amighiani per scambio software. Dispongo di oltre 50 titoli tra cui: Roket Rancer, The 3 stoges, Battle Chess, Port of Call, Tunderblade... Per informazioni telefonare o scrivere:
Michele Latini - Via Vivaldi 90 - Chiari 25032 - Tel. 030/7101933.

● Cerco disperatamente videogiochi su cassetta fra i migliori del Commodore 64: vorrei Double Dragon, Dragon's Lair 1, 2, Rambo 3, 007, Last Ninja 1, 2, Missione Wolf, Platoon, Barbarian 1, 2, Batman. Sono disposto a pagarli 2000 L. cad..
Tonelli Marco - Via Einaudi 11 - Voghera (PV) - Tel. 0383/42018.

● Vendo giochi per CBM 64/128 come: The Last Ninja 2, Rambo 3, ecc..

Ivan De Benedetti - Via F. Milizia - Lecce - Tel. 392437.

● Vendo giochi per il CBM 64/128 come: Rambo 3, Micro Soccer, The Last Ninja 2, ecc. (escluso spese di spedizione).
Marco Torre - Via N. Tommaseo - Lecce - Tel. 358071.

● Vendo videogiochi tratti da film: Rambo, Cobra, Grosso guaio a Chinatown, Supercar, Gremlins, Commando, Blad Runner, Ghostbusters, Ritorno al futuro, Visitors e Giochi dell'orrore come: Zombies, Formicaio, Strega, Sott. vivo, Scopa magica, Stregoneria, Druido, Rocce, Il Gobbo, La Torre e anche Labyrinthe della Lucas film al prezzo incredibile di Lire 20.000 + spese postali solo su cassetta per CBM 64/128.
Silletti Ettore - Via Giovanni Caminata 17/3 - 16010 Serra Riccò Genova - Tel. 010/750053.

● Vendo giochi come Tennis, BC Quest, Pooyen, Soccer registrati in Turbo Tape. Vendo inoltre Pacland, Ghost'n Goblins, Skate Racer a prezzi trattabili. Telefonare ore pasti.
Russo Fabio - Via Modigliani 6 - Roges di Rende (CS) - Tel. 861808.

● Compro giochi per CBM 64 tipo: Shinoby, Ghost'n Goblins, Indiana Jones, Champ Wrestling, World Games (su cassetta). Pago L. 1400 per ogni gioco.
Davide Mancuso - Via XXV Aprile 33 - Cairo Montenotte (SV) - Tel. 019/503176.

● Finalmente in Italia il meglio del vostro software vendiamo oltre 1000 titoli, a L. 1500-2000 cad. come: Buggy Boy, Out Run, Renegade, tutti i tipi di calcio e basket, Platoon, Bubble Bobble, WWF Wrestling, ecc. Telefonateci al più presto o non ce ne sarà più tempo!
Nicola - Via Regina Elena 76 - Sora (FR) 03039 - Tel. 0776/833867.

● Vendo software games per Spectrum 48K a 128K tutte le ultime novità. Richiedere lista spese spedizione a mio carico, o telefonare. Inoltre vendo per 48K joystick e interfaccia joystick 2 porte originale compatibile con Kempston-Sinclair I interfaccia II.
Badiale Federico - Via Predicort 4 - Cervignano (UD) 33052 - Tel. 0431/94234.

● Cerco disperatamente interfaccia per CBM 64 a prezzo ragionevole. Cerco anche Work City, Renegade, Scary Monster e Maniac Mansion.
William Antonioni - Via Tereso Gullace 42 - Roma 00166 - Tel. 6963864.

● Eccezionale, sbalorditivo, fantastico! Vuoi ampliare la tua collezione di programmi per Spectrum? Contattami! Dispongo delle ultimissime novità provenienti direttamente dall'Inghilterra che vendo ad un prezzo massimo di L. 3500 cad. (per il 128K) e L. 2500 (per il 48K). Ogni 5 programmi ordinati, 1 in omaggio. Per informazioni ed eventuale lista contattatemi.
Alessandro Sala - Via Bolla 19 - Milano - Tel. 02/3085255.

● Eccezionale! Vendiamo ultimissime novità del CBM 64 a L. 1500-2000 a gioco, ve ne citiamo alcuni: Combact School, Platoon, Nba Basket e moltissimi altri.
Nicola - Via Regina Elena - Sora (FR) - Tel. 0776/833807.

● Vendo cassette contenenti giochi, programmi per C64 a sole L. 2000. Annuncio sempre valido.
Durante L. - Via Murat 27 - 73026 Melendugno (LE).

● Vendo 50 cassette con centinaia di programmi per CBM 64 a sole L. 50.000. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Fittipaldi Michele - Via Tribunali 257 - 80139 Napoli - Tel. 081/295313.

● Cerco disperatamente un programma che trasformi il Commodore 64 in Spectrum.
Famigli Michele - Via Trento 74/A - Forte dei Marmi 55042 - Tel. 82831.

● Spectromani, ecco ciò che aspettavate! È nato il nuovo "Sin-Club" con sole L. 10.000 annue. D'iscrizione potrete accedere alle migliori novità di software originale inglese a prezzi imbattibili.
Sin Club - Postal Box 303 - Foggia 71100 - Tel. 0883/693104.

● Compro a prezzo ragionevole in buone condizioni disk drive 1541 inoltre tratto e vendo giochi per CBM 64 tipo: The Last Ninja 1, 2, Bombuzal, Platoon, Hopping Mad, Armalyte, Hawkeye, Bubble Bobble, Buggy Boy, Impossible Mission II, Barbarina II, Cybernoid 1, 2, Robocop, Rambo 3, e molti altri.
Andrea Brunori - Via Suor Maria Agostina 37 - Roma 00166 - Tel. 6241541.

● Vendo per Commodore 64 giochi su cassetta (max L. 3000) o disco (max L. 6000) come: Bubble Bobble, Wrestling, Barbarian 2, Dragon's Lair 1, 2, Green Beret, Ghost'n Goblins, Paper Boy, 1942, Mission Elevator, Knight Games, Thunder Biade, Last Ninja 2, Armalyte, Salamander e tanti altri.
Fabio Epifanio - Via Spazzapan 8 - Torino 10135 - Tel. 614648.

● Per gli amanti dei giochi ad alta grafica si è aperto un nuovo club che vende giochi come Dark Castle, Savage, Salamander, Pac-Man 89 3D, Trojan Warrior, Couldron 1, 2, e tantissimi altri.
Orabona Carmine - Via Salvo D'Acquisto 57 - Parete (CE) 81030 - Tel. 081/5035074.

● Siamo una società di neo amigomani, lavoriamo nel settore audiovisivo, gradiremmo saperne di più e meglio soprattutto sull'aspetto grafico della nostra "2000", ragguagli, informazioni, manuali, programmi, accessori.
Sipio - Via Pierleone 37 - Spoleto 06049 - Tel. 43344.

● Vendo giochi CBM 64 a L. 500-1000-2000-3000 tra cui Platoon, Ninja 2, 720°, Out Run, ecc. Telefonare ore pasti per ricevere lista.
Montuoso Pino - Via Manzoni 51/B - Sesto C. (VA) 21018 - Tel. 0331/921124.

● Vendo Commodore 64 + 2 registratori Commodore + joystick + 30 lezioni basic a L. 300.000 TV B/N 14" nuovissimo L. 100.000. 1500 nuovissimi giochi: 1943, Pacmania, Bombuzal, ecc.) a L. 250.000. Tutto in blocco a L. 600.000,

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

SPECIAL.PROGRAM N. 54

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome ______ Indirizzo ______

Città ______ C.A.P. ______ Tel. ______ Età ______

tutto in perfette condizioni.
Stefano Mura - Via Giovanni XXIII, 107 - Alghero (SS) 07041.

● Vendo giochi eccezionali per C64, effettuo registrazioni a L. 2000 cad. Per informazioni e colloqui telefonare ore pranzo.
Gennaro Esposito - Via Cilea, 4/B - Grumonfuano (NA) - Tel. 8304490.

● Vendo computer nuovissimo Sinclair ZX Spectrum 48K, + interfacce varie, + 2 joystick di marca, + cavetti vari, + 2 registratori di marca, + 400 giochi tra i più belli.
Flavio D'Alessandro - Via di Casalotti 138 - Roma - Tel. 6961243.

● Vendo giochi originali come: Tiger Road, Double Dragons, Hawkeye, Barbarian II, The Last Ninja II e molti altri a un prezzo stracciato. 800 e 1000 Lire l'uno.
Galvanese Massimo - V.le degli eroi 7 - Ceprano 03024 - Tel. 0775/950807.

● Vendo software, utility e adventure per Spectrum 48K e 128K a 1500 L. (compulation di 10 videogiochi) tra cui: Desolator, Impossible Mission 2, Target Renegade, Basket Master, Back to the future, Neverending story ecc.
Giacomo Lombardi - Via C.A. dalla Chiesa 5 - Tavarnuzze (FI) 50029 - Tel. 055/2033308.

● Vendo ZX Spectrum + imballaggio originale + joystick + oltre 250 giochi (valore originale oltre 400.000), tutto a L. 300.000.
Rotondo Francesco - Via A. De Gasperi 1/A - Valenzano 70010 - Tel. 080/8772635.

● Vendo ZX Spectrum plus con registratore più 100 giochi, accetto qualsiasi prova di funzionamento tutto a L. 150.000.
Fabio Scognetti - Via Tiberina km 17 - Capena (Roma) - Tel. 9085948.

● Vendo Spectrum 48 + registratore + interfaccia Kempston + 200 giochi a L. 350.000 trattabilissime.
Fabio Chiodini - Via Asiago 38 - Canegrate - Tel. 404987.

● Vendo Commodore PC 64 + Drive 1541 2 serie + registratore data sette + centinaia di giochi su disco e cassetta vendo il tutto a L. 600.000 intrattabili il tutto 3 mesi di vita.
Luca Meroni - Via Valle 14 - Lissone (MI) 20035 - Tel. 463829.

● Compro programma su cassetta che permette di trasformare lo Spectrum 48K in CBM 64 ad un max di L. 20.000.
Gabriele Notari - Via Vespucci - Pontecagnano (SA) - Tel. 089/381572.

● Cerco gioco Micro Mud per Commodore 64.
Francesco Testoni - C.so Umberto 72 - Bonorva (SS) 07012 - Tel. 867387.

● Vendo Spectrum 48K con tantissimi giochi e programmi tutti belli. Prezzo bassissimo solo in zona Milano.
Marco - Via Caboto 8 - Monza (MI) 20052 - Tel. 039/365853.

● Vendo magnifici giochi l'emozionante Grand Prix e il Tenebroso Venerdì 13 a L. 5000 al gioco e il fantastico oxidkid e magnifici filler.
Silvia Ponchio - Via G. Amarena 25/I - Genova 16143 - Tel. 010/510701.

● Cerco 2 giochi per il Commodore 64. Sono disposto a pagarli 20.000 cad.
Stefano Matto - Via dei Mille - Barzanò 22062 - Tel. 039/955686.

● Compro programma su cassetta che trasforma lo Spectrum 48K in CBM 64.
Proietti Gianpiero - Via dei Malatesta 13 - Roma 00164 - Tel. 6252930.

● Vendo cassette per MSX, alcuni esempi: G.P. Rider, Golf Soccer, e una splendida cassetta contenente più di 20 giochi a un prezzo ridicolo.
Roberto Bettinelli - Via 24 Maggio 27/A - Cavenago B.za (MI) - Tel. 02/95019030.

● Vendo Spectrum 48K + registratore + interfaccia Kempston + 200 giochi a L. 350.000 trattabilissime.
Fabio Chiodini - Via Asiago 38 - Canegrate 20010 - Tel. 404987.

● Vendo per fine hobby computer ZX Spectrum 128K + 2 con interfaccia 1 e microdrive + 45 cassette con circa 270 programmi + joystick + 3 libri + tante riviste, il tutto a sole lire 380.000.
Massimo Cristofori - Via Tozzano 326 - Ascoli Piceno 63100 - Tel. 0736/41626.

Ivan De Benedetti - Via F. Milizia - Lecce - Tel. 392437.

● Vendo giochi per il CBM 64/128 come: Rambo 3, Micro Soccer, The Last Ninja 2, ecc. (escluso spese di spedizione).
Marco Torre - Via N. Tommaseo - Lecce - Tel. 358071.

● Vendo videogiochi tratti da film: Rambo, Cobra, Grosso guaio a Chinatown, Supercar, Gremlins, Commando, Blad Runner, Ghostbusters, Ritorno al futuro, Visitors e Giochi dell'orrore come: Zombies, Formicaio, Strega, Sott. vivo, Scopa magica, Stregoneria, Druido, Rocce, Il Gobbo, La Torre e anche Labyrinthe della Lucas film al prezzo incredibile di Lire 20.000 + spese postali solo su cassetta per CBM 64/128.
Silletti Ettore - Via Giovanni Caminata 17/3 - 16010 Serra Riccò Genova - Tel. 010/750053.

● Vendo giochi come Tennis, BC Quest, Pooyen, Soccer registrati in Turbo Tape. Vendo inoltre Pacland, Ghost'n Goblins, Skate Racer a prezzi trattabili. Telefonare ore pasti.
Russo Fabio - Via Modigliani 6 - Roges di Rende (CS) - Tel. 861808.

● Compro giochi per CBM 64 tipo: Shinoby, Ghost'n Goblins, Indiana Jones, Champ Wrestling, World Games (su cassetta). Pago L. 1400 per ogni gioco.
Davide Mancuso - Via XXV Aprile 33 - Cairo Montenotte (SV) - Tel. 019/503176.

● Finalmente in Italia il meglio del vostro software vendiamo oltre 1000 titoli, a L. 1500-2000 cad. come: Buggy Boy, Out Run, Renegade, tutti i tipi di calcio e basket, Platoon, Bubble Bobble, WWF Wrestling, ecc. Telefonateci al più presto o non ce ne sarà più tempo!
Nicola - Via Regina Elena 76 - Sora (FR) 03039 - Tel. 0776/833867.

● Vendo software games per Spectrum 48K a 128K tutte le ultime novità. Richiedere lista spese spedizione a mio carico, o telefonare. Inoltre vendo per 48K joystick e interfaccia joystick 2 porte originale compatibile con Kempston-Sinclair I interfaccia II.
Badiale Federico - Via Predicort 4 - Cervignano (UD) 33052 - Tel. 0431/94234.

● Cerco disperatamente interfaccia per CBM 64 a prezzo ragionevole. Cerco anche Work City, Renegade, Scary Monster e Maniac Mansion.
William Antonioni - Via Tereso Gullace 42 - Roma 00166 - Tel. 6963864.

● Eccezionale, sbalorditivo, fantastico! Vuoi ampliare la tua collezione di programmi per Spectrum? Contattami! Dispongo delle ultimissime novità provenienti direttamente dall'Inghilterra che vendo ad un prezzo massimo di L. 3500 cad. (per il 128K) e L. 2500 (per il 48K). Ogni 5 programmi ordinati, 1 in omaggio. Per informazioni ed eventuale lista contattatemi.
Alessandro Sala - Via Bolla 19 - Milano - Tel. 02/3085255.

● Eccezionale! Vendiamo ultimissime novità del CBM 64 a L. 1500-2000 a gioco, ve ne citiamo alcuni: Combact School, Platoon, Nba Basket e moltissimi altri.
Nicola - Via Regina Elena - Sora (FR) - Tel. 0776/833807.

● Vendo cassette contenenti giochi, programmi per C64 a sole L. 2000. Annuncio sempre valido.
Durante L. - Via Murat 27 - 73026 Melendugno (LE).

● Vendo 50 cassette con centinaia di programmi per CBM 64 a sole L. 50.000. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Fittipaldi Michele - Via Tribunali 257 - 80139 Napoli - Tel. 081/295313.

● Cerco disperatamente un programma che trasformi il Commodore 64 in Spectrum.
Famigli Michele - Via Trento 74/A - Forte dei Marmi 55042 - Tel. 82831.

● Spectromani, ecco ciò che aspettavate! È nato il nuovo "Sin-Club" con sole L. 10.000 annue. D'iscrizione potrete accedere alle migliori novità di software originale inglese a prezzi imbattibili.
Sin Club - Postal Box 303 - Foggia 71100 - Tel.

Tagliando da compilare e spedire in bust
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

SPECIAL.PROGRAM N. 54

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessar

Nome ______ Indirizzo ______

Città ______ C.A.P. ______ Tel. ______

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME